

convoy

Wattmate Web-Plattform Dokumentation

Inhaltsübersicht

1. Kundenansicht	5
1.1. Epic: Registrierung/ Login	6
1.1.1. Story Registrierung	6
1.1.2. Story Login	9
1.1.3. Story eingeladene Registrierung	10
1.2. Epic: Parkübersicht	11
1.2.1. Story Leere Parkübersicht	11
1.2.2. Story Parkübersicht mit Park-Kacheln	12
1.2.3. Story Parkübersicht mit Park-Liste	14
1.3. Neuen Park anlegen	15
1.3.1. Story Park anlegen 0	15
1.3.2. Story Park anlegen 1	16
1.3.3. Story Park anlegen 2	17
1.3.4. Story Park anlegen 3-5	18
1.3.5. Story Park anlegen 6	22
1.3.6. Story Mehrfachauswahl bestätigen	23
1.3.7. Manuelle Eingabe	25
1.3.8. Story Park anlegen 7	26
1.3.9. Story Park anlegen 8	29
1.3.10. Story Park anlegen 9	30
1.4. Epic: Park Detailseite	31
1.4.1. Story Parkdetail Übersicht	31
1.4.2. Story Parkdetail Parkdaten	34
1.4.3. Story Parkdetail Einheiten bearbeiten	35
1.4.4. Story Parkdetail Einheit bearbeiten	36
1.4.5. Story Parkdetail Verträge	37
1.4.6. Story Parkdetail Dokumente Hochladen	38

1.5. Epic: Ausschreibungsübersicht	41
1.5.1. Story Leere Ausschreibungsübersicht	41
1.5.2. Story Ausschreibungsübersicht	42
1.6. Epic: Neue Ausschreibung anlegen	44
1.6.1. Story Ausschreibung starten 2 (Auswahl)	44
1.6.2. Story Ausschreibung starten 3 (Eingabe)	45
1.6.3. Story Ausschreibung starten 4 (Überprüfung)	47
1.7. Epic: Ausschreibungsdetail	49
1.7.1. Story Ausschreibungsdetail Rahmendaten	49
1.7.2. Story Ausschreibungsdetail bearbeiten	51
1.7.3. Story Ausschreibungsdetail stoppen	53
1.7.4. Story Ausschreibungsdetail Angebote	56
1.7.5. Story Angebot annehmen	57
1.8. Epic: Vermittlungsvertrag abschließen	58
1.8.1. Story Vermittlungsvertrag abschließen	58
1.9. Epic: Kunde Dashboard	60
1.9.1. Story Dashboard	60
1.10. Epic: Einstellungen	62
1.10.1. Story Einstellungen Konto verwalten	62
1.10.2. Story Einstellungen Nutzer anlegen	64
1.11. Epic: Mitteilungen	65
1.11.1. Story Mitteilungen	65
1.12. Kontakt	66
1.12.1. Story Kontakt	66

2. Adminansicht 67

2.1. Epic: Parkübersicht	68
2.1.1. Story Parkübersicht	68
2.2. Epic: Parkdetail	71
2.2.1. Story Übersichtsseite	71
2.2.2. Story Park löschen	73
2.2.3. Story Park freigeben	74
2.2.4. Story Park Nachbessern	75
2.2.5. Story Park Verträge	76
2.3. Epic: Ausschreibungsübersicht	78
2.3.1. Story Ausschreibungsübersicht	78
2.4. Epic: Ausschreibungsdetail	80
2.4.1. Story Ausschreibungsdetail	80
2.5. Epic: Angebot hochladen	82
2.5.1. Story Angebot erstellen	82
2.5.2. Story Angebot überprüfen	85
2.6. Epic: Kundenübersicht	86
2.6.1. Story Kundenübersicht	86
2.7. Epic: Kundendetailseite	87
2.7.1. Story Kundendetailseite	87
2.8. Epic: Verträge	88
2.8.1. Story Globale Einstellungen	88
2.9. Epic: Adminkonto	90

1. Kundenansicht

1.1. Epic: Registrierung/ Login

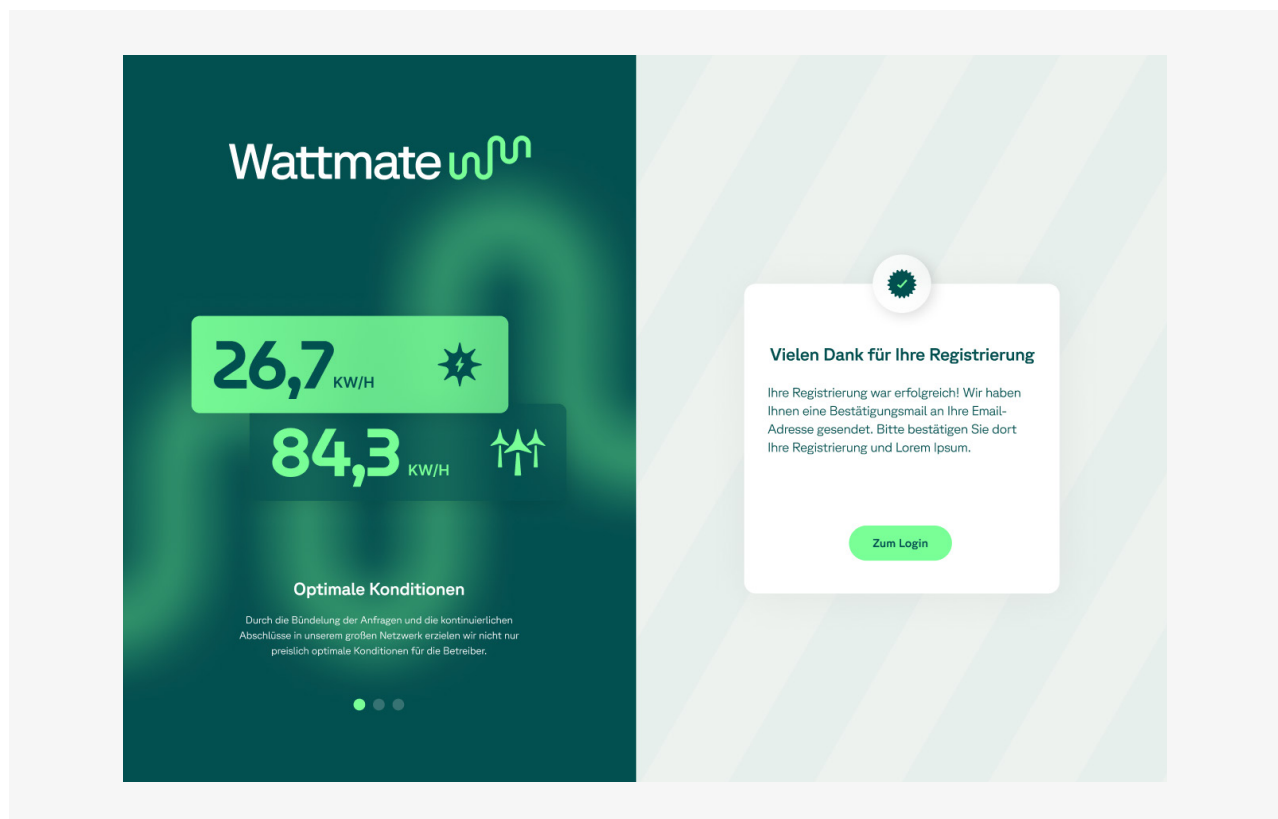
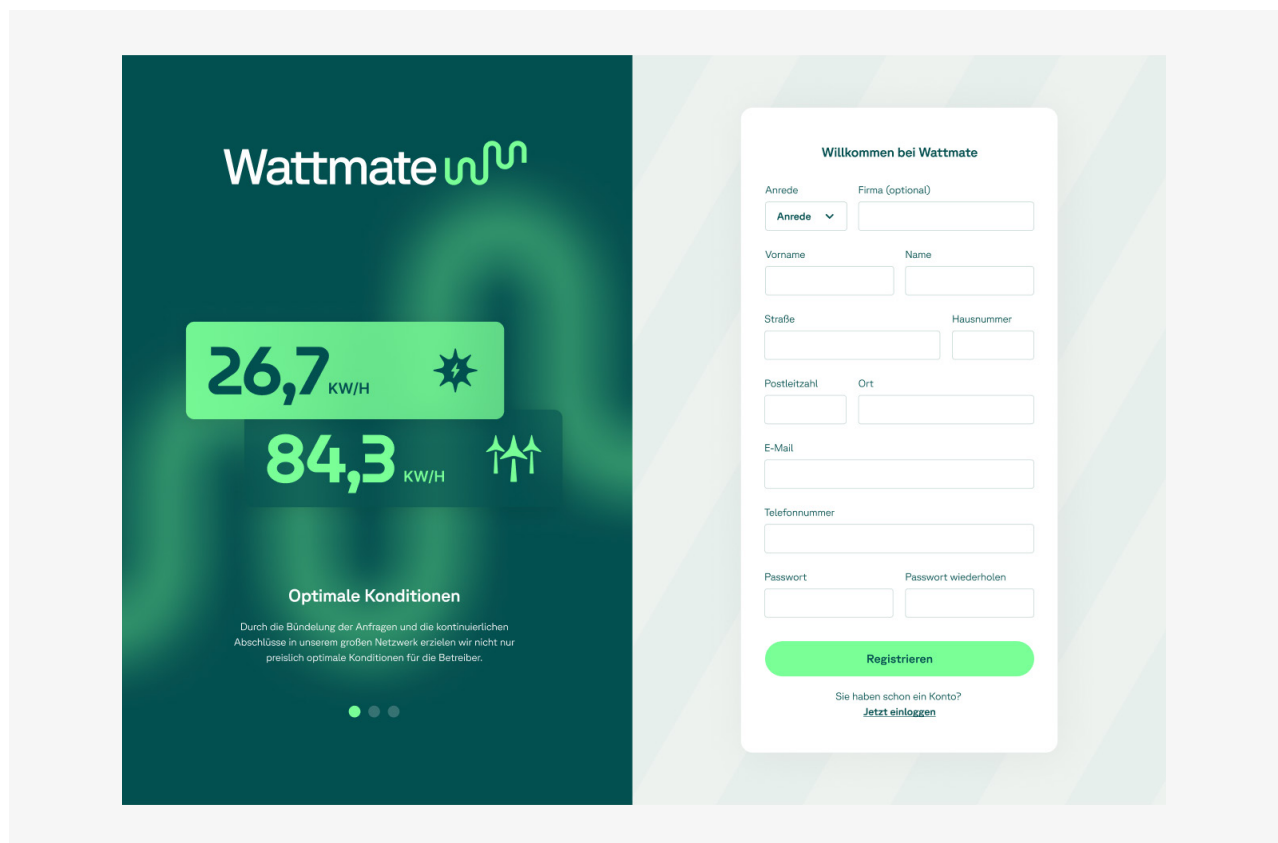
1.1.1. Story Registrierung

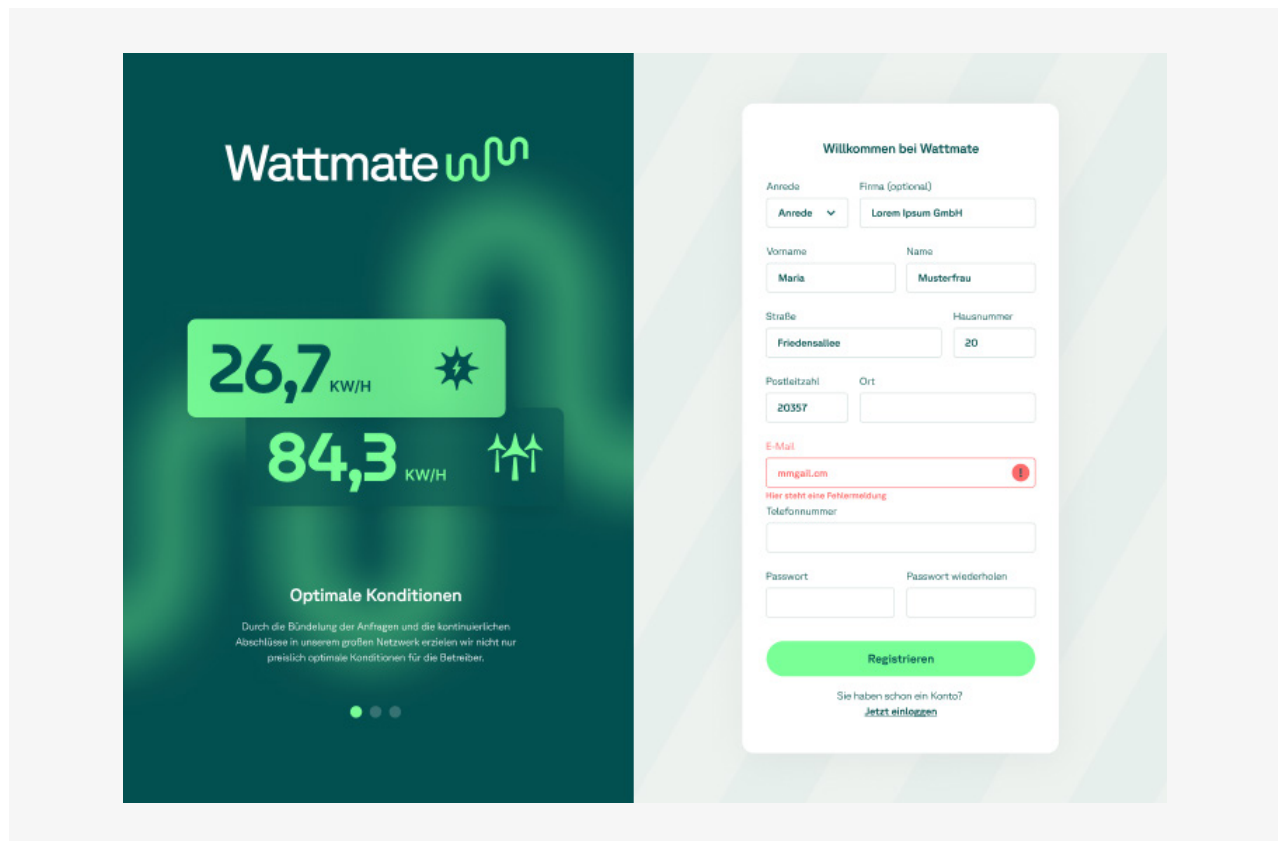
Neue User können sich registrieren. Alle Felder bis auf **Firma** sind Pflichtfelder und müssen ausgefüllt werden. Falls sie nicht oder falsch ausgefüllt werden, erscheint eine Fehlermeldung und die Registrierung ist noch nicht abgeschlossen. Links befindet sich ein Slider, der automatisch die Slides wechselt und unterschiedliche Text-Bild-Kombinationen zeigt. Nach der Registrierung erhält die Mailadresse einen Bestätigungslink, über den man die Logindaten freischalten kann. Dies wird durch den Infoscreen gekennzeichnet. Wurde die Mailadresse bestätigt, wird man zum Login Screen (Story **Login**) weitergeleitet. Tritt man über einen Einladungslink bei, muss man sich über die Story **eingeladene Registrierung** einloggen.

Stand jetzt sind alle Felder Freifelder.

Tasks

- Validierungsmeldung einbauen
- Standard für Passwort einbauen XY
- Mail auf Format prüfen
- Checken, ob Mailadresse bereits registriert ist



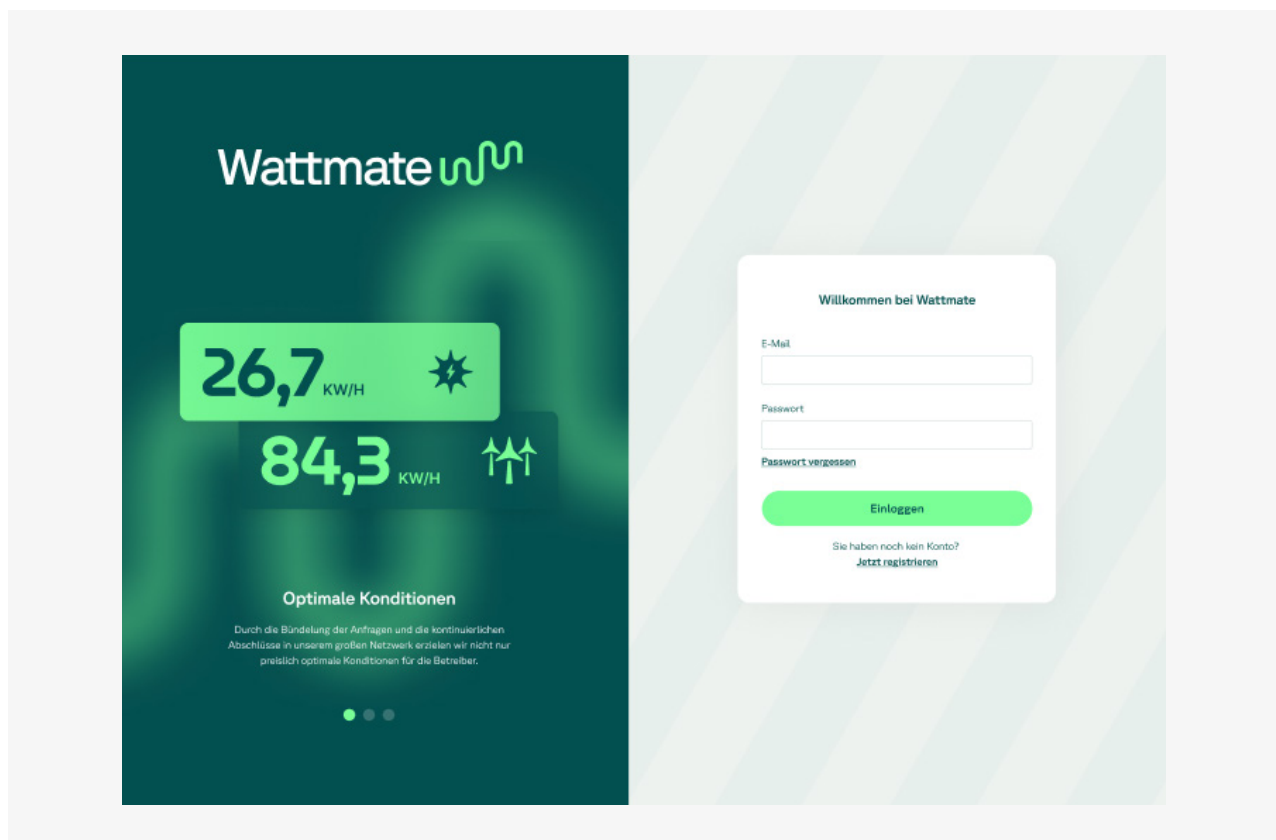


1.1.2. Story Login

Bereits registrierte Kunden können sich mit ihrer Mail und ihrem Passwort einloggen. Sollte der Kunde das Passwort vergessen haben, kann er auf den Link klicken. Dann muss die Mailadresse angegeben werden und man erhält eine Mail mit der Möglichkeit, ein neues Passwort zu vergeben. Links befindet sich ein Slider, der automatisch die Slides wechselt und unterschiedliche Text-Bild-Kombinationen zeigt (siehe **Registrierung**). Ist der Login erfolgreich, wird man zum Dashboard weitergeleitet (Epic **Dashboard**) und kann direkt starten.

Tasks

- Fehlermeldung einfügen (bei falschen Daten)

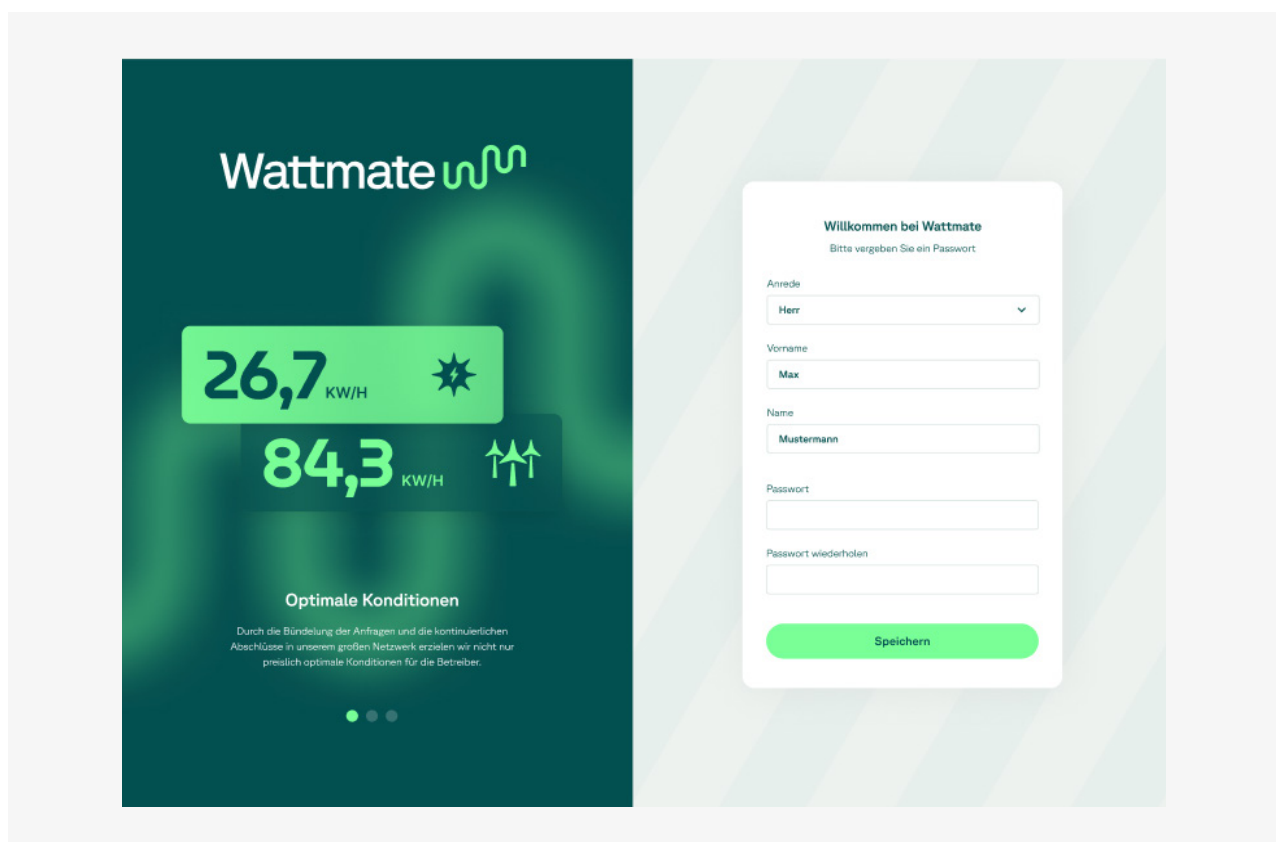


1.1.3. Story eingeladene Registrierung

Bereits registrierte Kunden können weitere User einladen, indem sie deren Mailadresse angeben (Siehe Epic **Einstellungen**). Diese erhalten eine Mail an die angegebene Adresse mit einem Link zu Wattmate. Dort geben sie ihre Anrede und Namen ein und vergeben sich ein Passwort. Beim Bestätigen werden sie auf einen Infoscreen geleitet, dass die Registrierung erfolgreich war und sie diese in der Mail bestätigen müssen. Danach gelangen sie zum normalen Login-Screen. Links befindet sich ein Slider, der automatisch die Slides wechselt und unterschiedliche Text-Bild-Kombinationen zeigt (siehe **Registrierung**).

Tasks

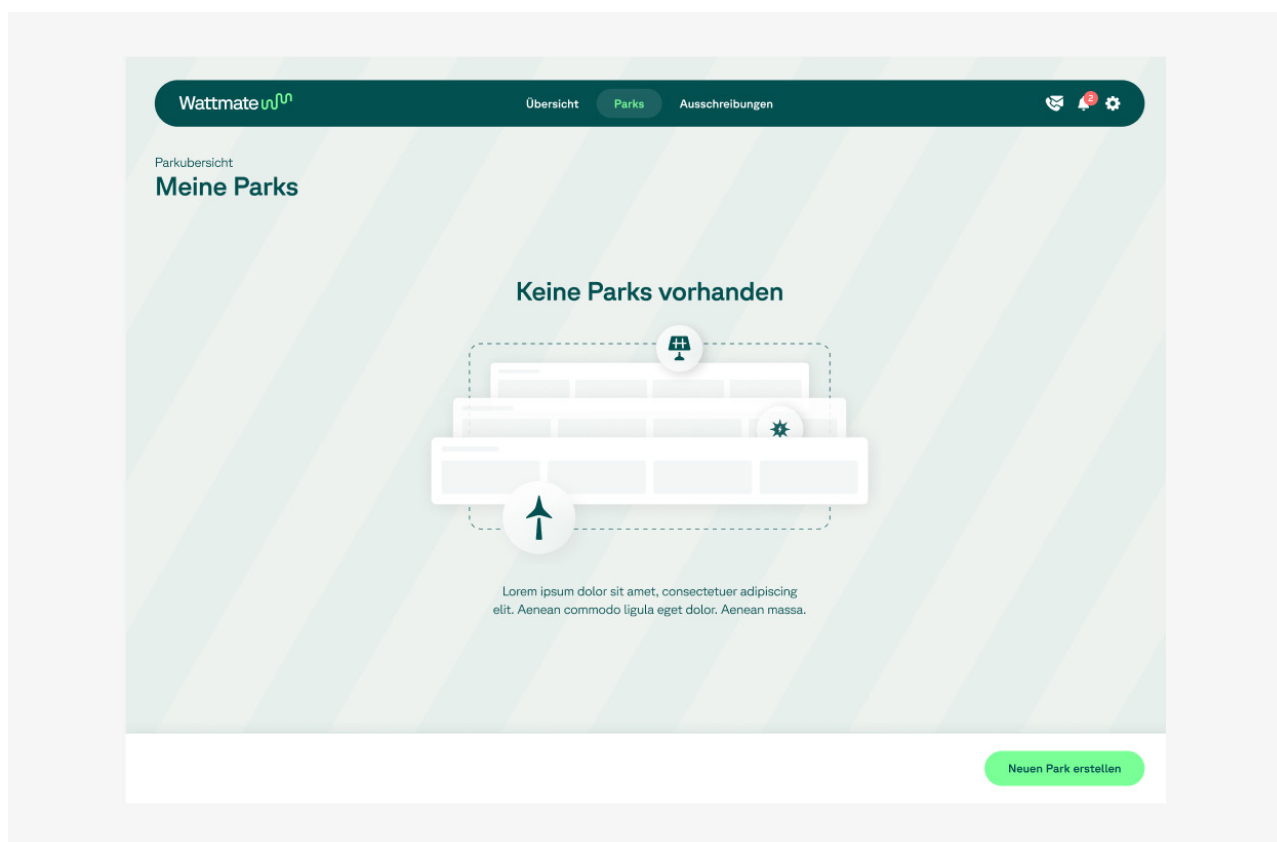
- Fehlermeldung einbauen



1.2. Epic: Parkübersicht

1.2.1. Story Leere Parkübersicht

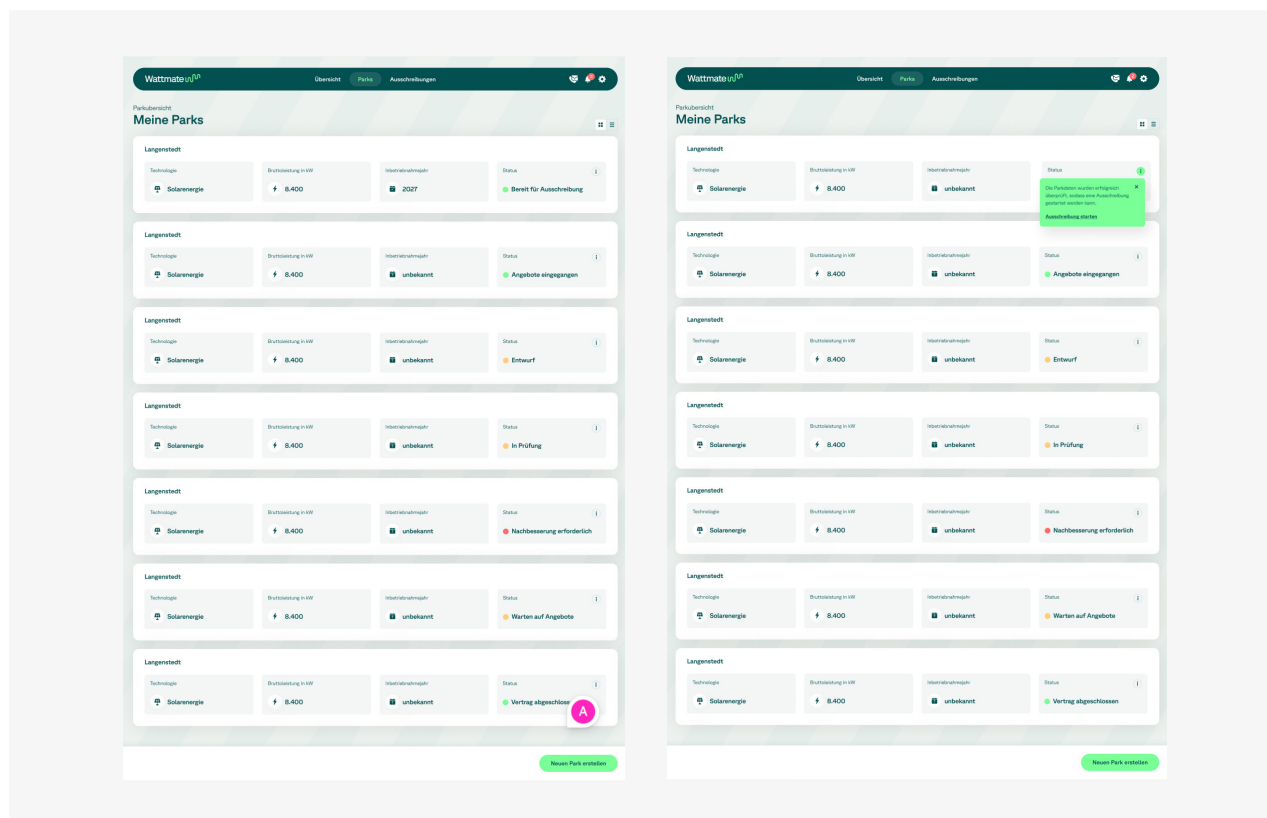
Solange keine Parks angelegt sind, erscheint dieser Screen. Über den Button „Neuen Park erstellen“ kann man einen neuen Park anlegen, indem man zum Prozessstart geleitet wird (Epic **Neuen Park anlegen**).



1.2.2. Story Parkübersicht mit Park-Kacheln

Alle vorhandenen Parks werden als Kacheln untereinander angezeigt. Über den Switch oben rechts lässt sich die Darstellung ändern. Die dargestellten Kennzahlen **Technologie**, **Bruttoleistung** und **Inbetriebnahmejahr** ergeben sich aus den Parkdaten (Epic: **Neuen Park anlegen**). Falls der Park nicht vollständig ist, erscheint an dieser Stelle **unbekannt**. Der Status kann 8 unterschiedliche Zustände annehmen, die via Tooltips näher erklärt werden. Der Status gilt jeweils für den gesamten Park und später ebenfalls für die zugehörige laufende Ausschreibung. Über den Button kann man einen neuen Park erstellen.

- **Entwurf:** Der Park wurde nicht komplett erstellt (Epic Neuen Park anlegen)
- **In Prüfung:** Der Park muss noch von Wattmate freigegeben werden (Epic Admin Parkübersicht)
- **Nachbesserung erforderlich:** Daten sind veraltet und müssen erneuert werden. Admins können das jederzeit veranlassen und so die Bearbeitung wieder freischalten.
- **Bereit für Ausschreibung:** Der Park ist vollständig und freigegeben, sodass eine Ausschreibung gestartet werden kann (Epic Neue Ausschreibung starten)
- **Warten auf Angebote:** Die Ausschreibung ist aktiv und Wattmate muss Angebote einstellen
- **Angebote eingegangen:** Die Ausschreibung ist aktiv und Wattmate hat bereits Angebote eingestellt
- **Ausschreibung gestoppt:** Die Ausschreibung wurde angehalten
- **Vertrag abgeschlossen:** Die Ausschreibung war erfolgreich und es kam zum Vertragsabschluss. Der Park erhält jedoch direkt nach Vertragsabschluss wieder den Status Bereit zur Ausschreibung, solange die Daten noch aktuell sind.



1.2.3. Story Parkübersicht mit Park-Liste

Funktionalität siehe Story **Parkübersicht mit Park-Kachel**. Die Darstellung kann über den Switch wieder als Kachel dargestellt werden. Die Liste ist nicht filter- oder sortierbar, sondern nach **letzter Aktualisierung** vorsortiert.

Wattmate 

Übersicht **Parks** Ausschreibungen

Parkübersicht
Meine Parks

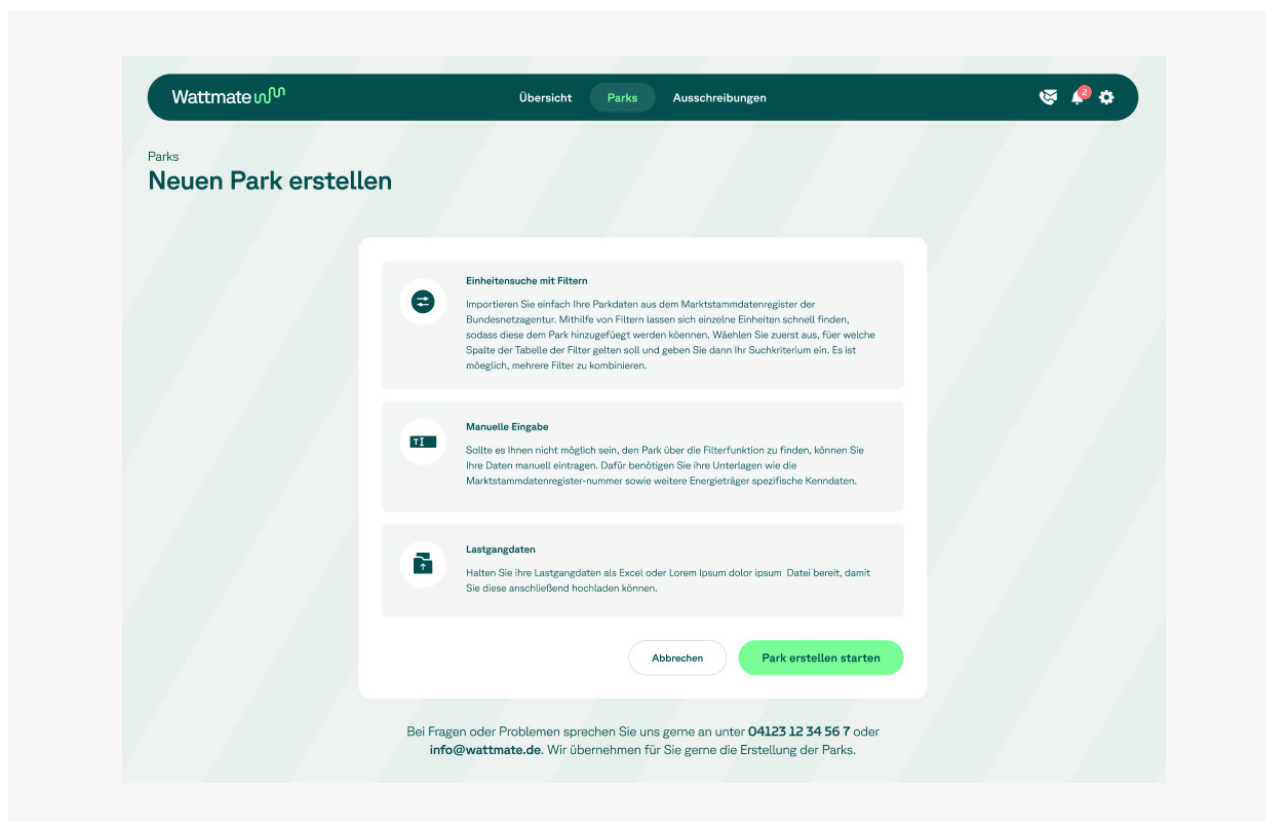
	Name	Technologie	Bruttoleistung in kW	Inbetriebnahmejahr	Status
...	Lorem Ipsum	Solarenergie	8.400	Unbekannt	● Bereit für Ausschreibung
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● Entwurf
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	Unbekannt	● Nachbesserung erforderlich
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● Nachbesserung erforderlich
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● In Prüfung
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● In Prüfung
...	Lorem Ipsum	Solarenergie	8.400	2024	● Warten auf Angebote
...	Lorem Ipsum	Solarenergie	8.400	Unbekannt	● Freigabe erforderlich
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● Angebote eingegangen
...	Lorem Ipsum	Windenergie	8.400	2024	● Vertrag abgeschlossen

Neuen Park erstellen

1.3. Neuen Park anlegen

1.3.1. Story Park anlegen 0

Hier startet der Prozess **neuen Park erstellen**. Die Kunden werden über den Ablauf des Prozesses informiert und auf eine mögliche Hilfestellung von Wattmate hingewiesen. Sie können den Prozess hier abbrechen und gelangen zurück zur Parkübersicht oder sie können den Prozess über den Button starten und zur Story **Park anlegen 1** gelangen. Falls an dieser Stelle abgebrochen wird, erscheint der Park nicht als Entwurf, da noch keine Daten eingegeben wurden.



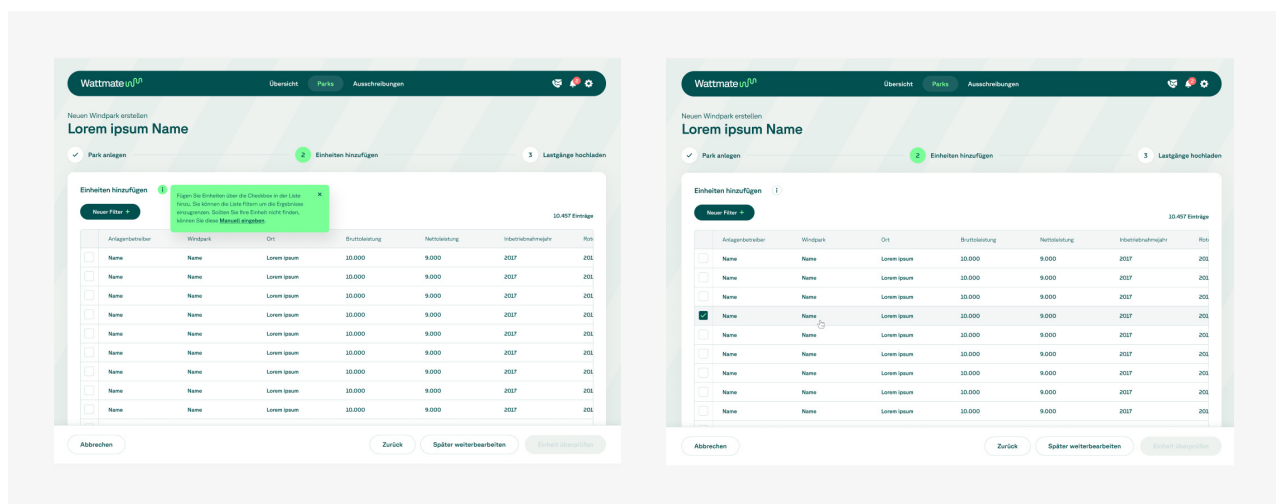
1.3.2. Story Park anlegen 1

Die Prozessanzeige steht auf dem ersten Punkt **Park anlegen**. Der Kunde soll dem Park einen Namen geben. Das Textfeld ist verpflichtend, hat aber keine spezifischen Eingabevoraussetzungen (Name ist frei wählbar, kann pro Kunde jedoch nur ein Mal verwendet werden). Über ein Select wird der Energieträger ausgewählt. Dabei gibt es die Optionen Solar und Wind. Erst wenn ein Name eingetragen und ein Energieträger ausgewählt ist, wird der Button **Park erstellen** aktiviert. Davor ist der ausgegraut und nicht nutzbar. Der Button **Abbrechen** führt wieder direkt zurück zur Parkübersicht.

The image displays two side-by-side screenshots of the 'Neuen Park erstellen' (Create New Park) form in the Wattmate u360 web platform. The form is part of a three-step process: 1. Park anlegen, 2. Einheiten hinzufügen, and 3. Lastgänge hochladen. The first step, 'Park anlegen', is currently active. The form contains a text input field for 'Name des Parks', a dropdown menu for 'Energieträger' (Energy Carrier), and a 'Park erstellen' button. In the left screenshot, the 'Energieträger' dropdown is open, showing 'Solar' and 'Wind' as options. In the right screenshot, the dropdown is closed, and 'Wind' is selected. The 'Park erstellen' button is disabled (greyed out) in both screenshots, indicating that the form is not yet ready for submission. The 'Abbrechen' (Cancel) button is visible at the bottom left of the form.

1.3.3. Story Park anlegen 2

Die Prozessanzeige steht auf dem zweiten Punkt **Einheiten hinzufügen**. Der Hinweis auf die **Manuelle Eingabe** (Story Park **manuell anlegen**) wird angezeigt und muss vom User aktiv weggeklickt werden. Danach lässt sich der Hinweis jederzeit wieder über das Icon aufrufen. Zu sehen ist gleichzeitig die Schnittstelle mit dem Marktstammdatenregister (Story **Park anlegen 3**). Beim Hovern über eine Zeile wird diese farblich hervorgehoben und die Checkbox ausgewählt. Es können mehrere Zeilen gleichzeitig ausgewählt werden.



1.3.4. Story Park anlegen 3-5

Aufbau wie **Story Park anlegen 2**. Die Liste lädt alle Einheiten aus Nikolaus Skript und zeigt die im Design dargestellten Spalten an. Die Liste lässt sich horizontal und vertikal scrollen, was durch eine angeschnittene Spalte/Zeile dargestellt wird. Über die linken Checkboxes lassen sich Spalten auswählen. Die Liste lässt sich durch die Filter modifizieren, diese sind abhängig von der ausgewählten Technologie. Die Select-Auswahl besteht aus den Spaltenköpfen der Tabelle. Wird einer ausgewählt, erscheint ein Eingabefeld, in dem man sein Stichwort einträgt. Mit Klick auf **Filter übernehmen** wird dann die Liste gefiltert. Die genutzten Filter werden dann unter der Filterfunktion dargestellt und können wieder herausgelöscht werden. Es ist keine Begrenzung der Filter angedacht. Über den Button **Zurück** gelangt man zurück zum vorherigen Prozessschritt und bei **Später weiterbearbeiten** wird der Park als Entwurf gespeichert. Bei **Abbrechen** erscheint eine Warnung, dass damit alle Daten verloren gehen. Der Button **Einheiten überprüfen** ist deaktiviert, bis eine oder mehrere Einheiten ausgewählt sind. Dann geht der Prozess weiter.

Filter und zugehörige Beschriftung der Freitextfelder:

Bruttoleistung der Einheit - in kW
 Inbetriebnahmejahr -
 Marktstammdatenregisternummer -
 Name des Anlagenbetreibers - Enthält
 Name im Marktstammdatenregister - Enthält
 Postleitzahl -
 Ort der Einheit - Enthält

Spezifisch Wind

Hersteller der Windenergieanlage - Enthält
 Rotordurchmesser der Windenergieanlage - in m
 Nabenhöhe der Windenergieanlage - in m
 Name des Windparks - Enthält

Spezifisch Solar

Nettoleistung der Einheit - in kW

Tasks

- Schnittstelle Marktstammdatenregister
- Hauptausrichtung, Neigungswinkel? XY

Wattmate 

Übersicht **Parks** Ausschreibungen

Neuen Windpark erstellen
Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen

2 Einheiten hinzufügen

3 Lastgänge hochladen

Einheiten hinzufügen 

Filter
Filter auswählen 

Abbrechen

10.457 Einträge

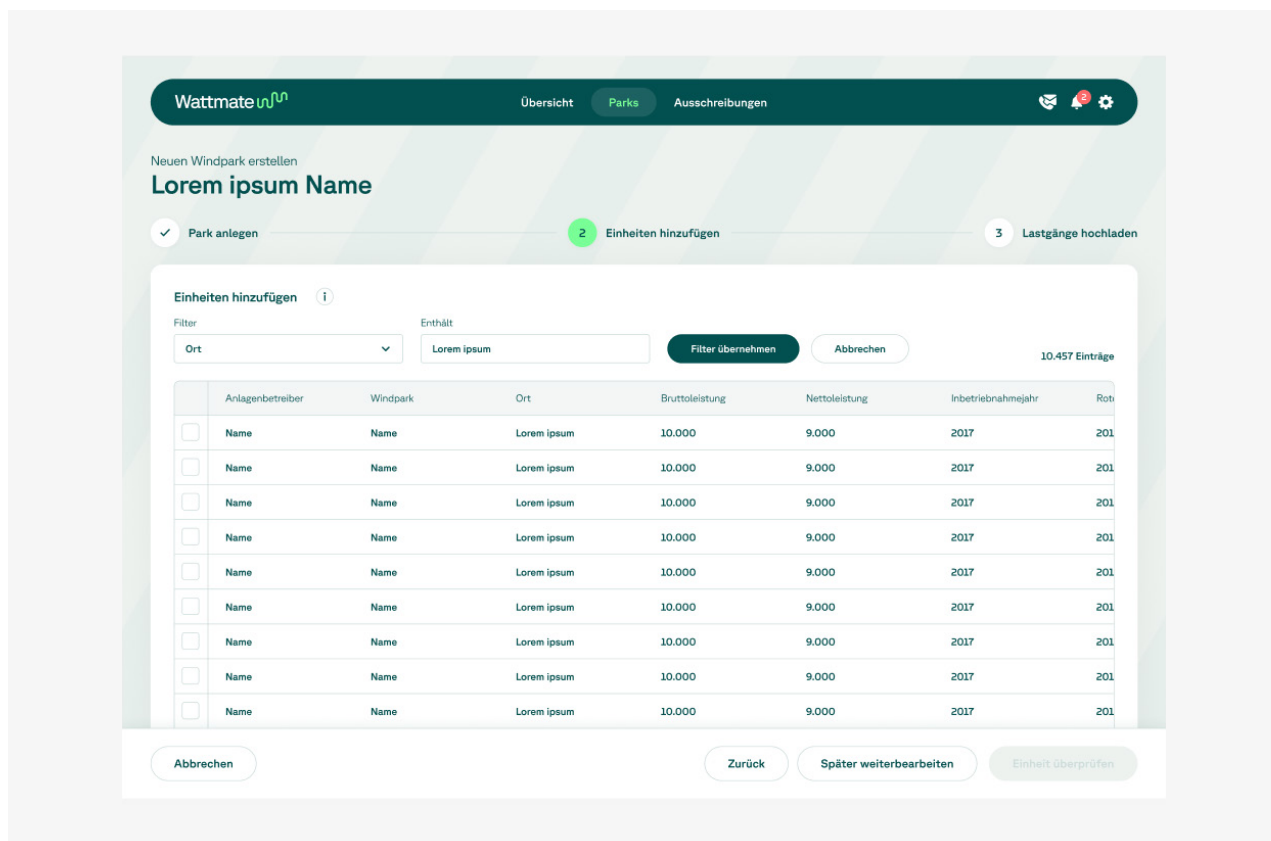
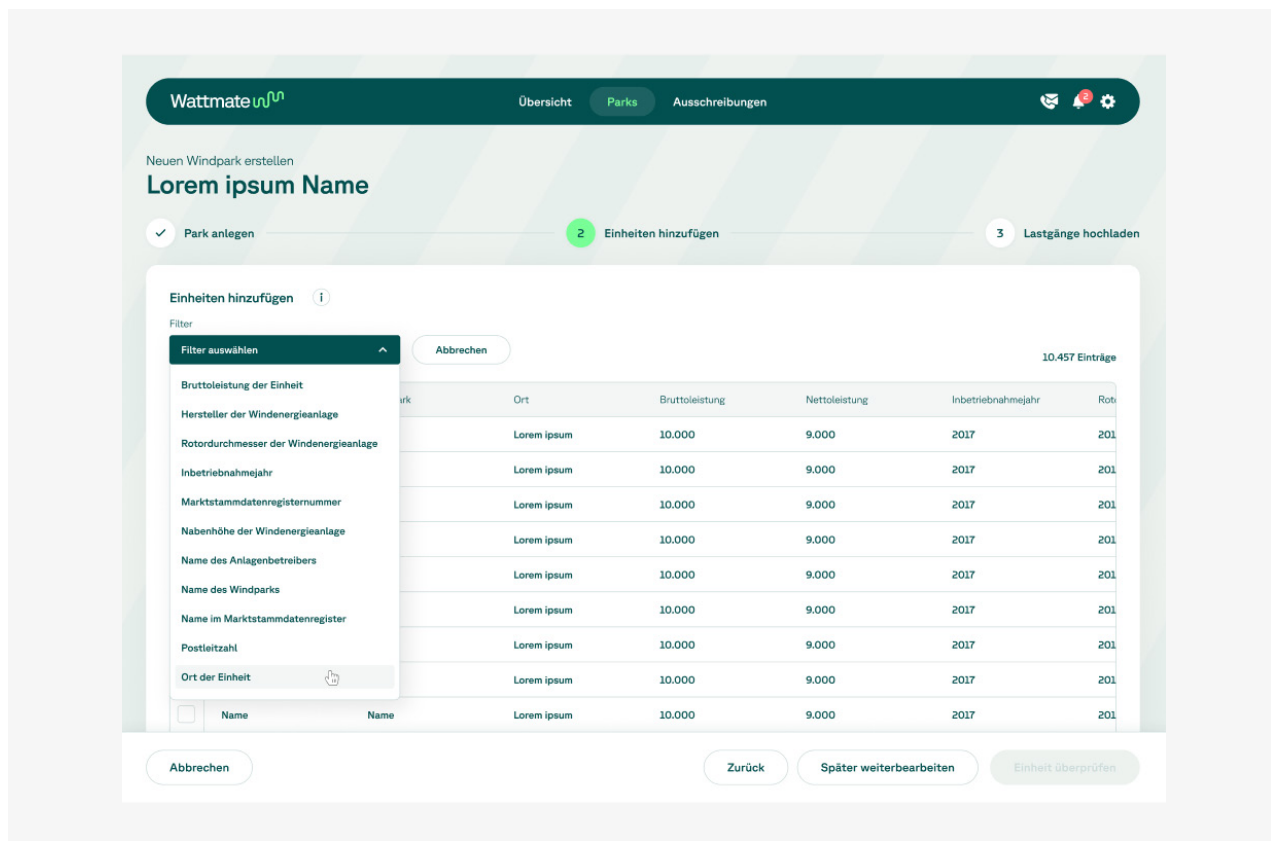
	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmejahr	Rote
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen

Zurück

Später weiterbearbeiten

Einheit überprüfen



Wattmate 

ÜbersichtParksAusschreibungen



Neuen Windpark erstellen

Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen

2 Einheiten hinzufügen

3 Lastgänge hochladen

Einheiten hinzufügen 

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum ×

Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmejahr	Roti
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☒	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen

Zurück

Später weiterbearbeiten

Einheit überprüfen

1.3.5. Story Park anlegen 6

In diesem Schritt wird die ausgewählte Einheit dargestellt. Die Daten werden aus der Schnittstelle zum Marktstammdatenregister gezogen und dargestellt. Dabei sind nur die Felder kleine Pflichtfelder, die mit **optional** gekennzeichnet sind. Je nach Technologie der Einheit unterscheiden sich die Felder. Das Feld **Anzulegender Wert in ct/kWh** ist abhängig vom Feld **EEG-Förderung**. Nur wenn dieses mit **Ja** ausgewählt wird, erscheint der anzulegende Wert. Über Zurück gelangt der User **zurück** zum vorherigen Prozessschritt. Der User kann die Felder hier bearbeiten und ggf. fehlende Informationen nachtragen. Letztlich bestätigt er die Daten und wird zum nächsten Prozessschritt weitergeleitet.

The screenshots show the 'Einheit überprüfen' (Check Unit) form, which is used to review and confirm data for a new unit (Einheit) before finalizing its creation. The form is divided into several sections:

- Marktsammdatenregistrierung (MADR):** Includes fields for 'Marktsammdatenregistrierung (MADR)' and 'Postleitzahl' (20357) and 'Ort' (Hamburg).
- Einheitstechnische Daten (optional):** Includes fields for 'Einheitstechnische Daten (optional)', 'Loren (raum-deck)' (33.558175), 'Längengrad (optional)' (9.9145171), 'EEG-Förderung (optional)' (Ja), 'Anzulegender Wert in ct/kWh' (10.000), 'Inbetriebnahmedatum' (01.07.2028), 'Hauptausrichtung' (Hauptausrichtung), and 'Neigungswinkel' (Neigungswinkel).
- Einheitstechnische Daten (optional):** Includes fields for 'Einheitstechnische Daten (optional)', 'Loren (raum-deck)' (33.558175), 'Längengrad (optional)' (9.9145171), 'EEG-Förderung (optional)' (Ja), 'Anzulegender Wert in ct/kWh' (10.000), 'Inbetriebnahmedatum' (01.07.2028), 'Hauptausrichtung' (Hauptausrichtung), and 'Neigungswinkel' (Neigungswinkel).
- Einheitstechnische Daten (optional):** Includes fields for 'Einheitstechnische Daten (optional)', 'Loren (raum-deck)' (33.558175), 'Längengrad (optional)' (9.9145171), 'EEG-Förderung (optional)' (Ja), 'Anzulegender Wert in ct/kWh' (10.000), 'Inbetriebnahmedatum' (01.07.2028), 'Hauptausrichtung' (Hauptausrichtung), and 'Neigungswinkel' (Neigungswinkel).
- Einheitstechnische Daten (optional):** Includes fields for 'Einheitstechnische Daten (optional)', 'Loren (raum-deck)' (33.558175), 'Längengrad (optional)' (9.9145171), 'EEG-Förderung (optional)' (Ja), 'Anzulegender Wert in ct/kWh' (10.000), 'Inbetriebnahmedatum' (01.07.2028), 'Hauptausrichtung' (Hauptausrichtung), and 'Neigungswinkel' (Neigungswinkel).

At the bottom of the form, there are buttons for 'Zurück' (Back) and 'Bestätigen und Einheit hinzufügen' (Confirm and Add Unit). The right screenshot shows the 'Bestätigen und Einheit hinzufügen' button highlighted in green, indicating the final step in the process.

1.3.6. Story Mehrfachauswahl bestätigen

Sind mehrere Einheiten ausgewählt worden (Story **Park anlegen 3-5**), müssen diese nacheinander dargestellt werden. Der Screen funktioniert analog zur Story **Park anlegen 6**, zeigt aber gleichzeitig als Überschrift an, bei welcher Einheit man sich aktuell befindet (hier Einheit 1 von 3). Alle Einheiten müssen nacheinander bestätigt werden. Beim Klick auf den Butten unten gelangt man also zur nächsten Einheit, bis man die letzte bestätigt hat und dann ebenfalls zur Story **Park anlegen 7** weitergeleitet wird. Über den Zurück Button kann man zur vorherigen Einheit zurückkehren oder bei der ersten Einheit **zurück** zur Auswahl.

Wattmate 

Übersicht Parks Ausschreibungen

Neuen Windpark anlegen
Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen 2 Einheiten hinzufügen 3 Lastgänge hochladen

Einheiten hinzufügen ⓘ

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum × Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmehjahr	Roh
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☒	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☒	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☒	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Zurück Später weiterbearbeiten Einheit überprüfen

Einheit überprüfen

X

Einheit 1 von 3

Marktstammdatenregisternummer (MaStR)

SEE923802377883

Betriebeinschränkungen (optional)

Postleitzahl

Ort

Lorem ipsum dolor

20357

Hamburg

Breitengrad (optional)

Längengrad (optional)

53.5581755

9.9145171

EEG-Förderung (optional)

Anzulegender Wert in ct/kWh

Inbetriebnahmedatum

☒ Ja ☐ Nein

float

01.07.2022

Hersteller der Windenergieanlage

Typbezeichnung der Windenergieanlage

Hersteller der Windenergieanlage

Lorem ipsum

Nabenhöhe in m

Rotordurchmesser in m

Bruttoleistung der Einheit

30m

120 m

Lorem ipsum dolor

Kommentar (optional)

Angaben zum Anlagenbetreiber:

Angaben zum Anlagenbetreiber

A

M

Zurück

Weiterlegen und hinzufügen

A map view showing the geographical location of the wind turbine. The map is centered on a point in Schleswig-Holstein, Germany, near Hamburg. A red pin marks the location. The map shows surrounding areas like Buchholz, Kullen, and Akerk. A compass rose indicates the orientation.

1.3.7. Manuelle Eingabe

Über den Hinweis (Story **Park anlegen 2**) öffnet sich diese Eingabemaske. Die Felder orientieren sich an der ausgewählten Technologie. Diese entsprechen den Eingabefeldern der Story **Park anlegen 6**, müssen aber alle händisch ausgefüllt werden und werden nicht aus dem Marktstammdatenregister geladen. Die Karte wird nicht angezeigt. Über den Button **Einheit hinzufügen** gelangt man direkt zur Story **Park anlegen 7**.

The image displays two versions of the 'Einheit überprüfen' (Check Unit) form, likely representing different technology-specific configurations. Both forms are titled 'Einheit überprüfen' and include a close button (X) in the top right corner.

Form Fields (Left Screenshot):

- Marktsammlungsnummer (MADR)
- Betriebsanmerkungen (optional)
- Postleitzahl
- Ort
- Bestandsart (optional)
- Längengrad (optional)
- EEG-Förderung (optional) with radio buttons for 'Ja' and 'Nein'
- Anzählender Wert in ct/kWh
- Inbetriebnahmedatum
- Hersteller der Windenergieanlage (dropdown menu)
- Typbezeichnung der Windenergieanlage
- Nabenhöhe in m
- Rotordurchmesser in m
- Bruttoleistung der Einheit
- Kommentar (optional)
- Angaben zum Anlagenbetreiber: Anlagenbetreiber
- Strasse
- Nr.
- Postleitzahl
- Ort
- Buttons: Abbrechen, Einheit hinzufügen

Form Fields (Right Screenshot):

- Marktsammlungsnummer (MADR)
- Betriebsanmerkungen (optional)
- Postleitzahl
- Ort
- Bestandsart (optional)
- Längengrad (optional)
- EEG-Förderung (optional) with radio buttons for 'Ja' and 'Nein'
- Anzählender Wert in ct/kWh
- Inbetriebnahmedatum
- Bruttoleistung der Einheit
- Nettoleistung der Einheit
- Hauptausrichtung (dropdown menu)
- Negativwinkel
- Kommentar (optional)
- Angaben zum Anlagenbetreiber: Anlagenbetreiber
- Strasse
- Nr.
- Postleitzahl
- Ort
- Buttons: Abbrechen, Einheit hinzufügen

1.3.8. Story Park anlegen 7

Diese Story folgt auf die Überprüfung der Einheiten (Story **Manuelle Eingabe** & Story **Park anlegen 6**). Während der untere Teil des Screens analog zur Story **Park anlegen 3** funktioniert, werden darüber die bereits bestätigten Einheiten angezeigt (sowohl manuell als auch Marktstammdatenregister). Diese lassen sich aus- und einklappen. Im Kontextmenü der einzelnen Einheiten können diese gelöscht und bearbeitet werden. Bei einer Bearbeitung wird der User wieder zur Story **Park anlegen 6** weitergeleitet. Über die Liste unten können weitere Einheiten ausgewählt werden, die dann überprüft werden müssen. Sind dann alle Einheiten hinzugefügt, kann der User über den Button **Weiter** den Prozess fortsetzen.

Wattmate  Übersicht Parks Ausschreibungen

Neuen Windpark erstellen
Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen 2 Einheiten hinzufügen 3 Lastgänge hochladen

2 Einheiten hinzugefügt

	Einheit	MaStR-Nr.	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung
...	Einheit 1	SEE923802377883	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
...	Einheit 2	SEE923802377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000

Einheiten hinzufügen ⓘ

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum X Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmejahr	Rot
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen Zurück Später weiterbearbeiten Einheit überprüfen Weiter

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen

Neuen Windpark erstellen

Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen

2 Einheiten hinzufügen

3 Lastgänge hochladen

2 Einheiten hinzugefügt

Einheiten hinzufügen

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum X Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmejahr	Rot
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen

Zurück

Später weiterbearbeiten

Einheit überprüfen

Weiter

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen

Neuen Windpark erstellen

Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen

2 Einheiten hinzufügen

3 Lastgänge hochladen

2 Einheiten hinzugefügt

	Einheit	MaStR-Nr.	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung
☒	Einheit 1	SEE923802377883	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
☐		SEE923802377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000

Bearbeiten

Löschen

Einheiten hinzufügen

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum X Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmejahr	Rot
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen

Zurück

Später weiterbearbeiten

Einheit überprüfen

Weiter

Wattmate 

Übersicht Parks Ausschreibungen



Neuen Windpark erstellen

Lorem ipsum Name

✓ Park anlegen

2 Einheiten hinzufügen

3 Lastgänge hochladen

2 Einheiten hinzugefügt

	Einheit	MaStR-Nr.	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung
...	Einheit 1	SEE923802377883	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
...	Einheit 2	SEE923802377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000

Einheiten hinzufügen ⓘ

Neuer Filter

Ort enthält Lorem ipsum X Alle Filter löschen

1.189 Einträge

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmearbeit	Roh
☒	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen

Zurück

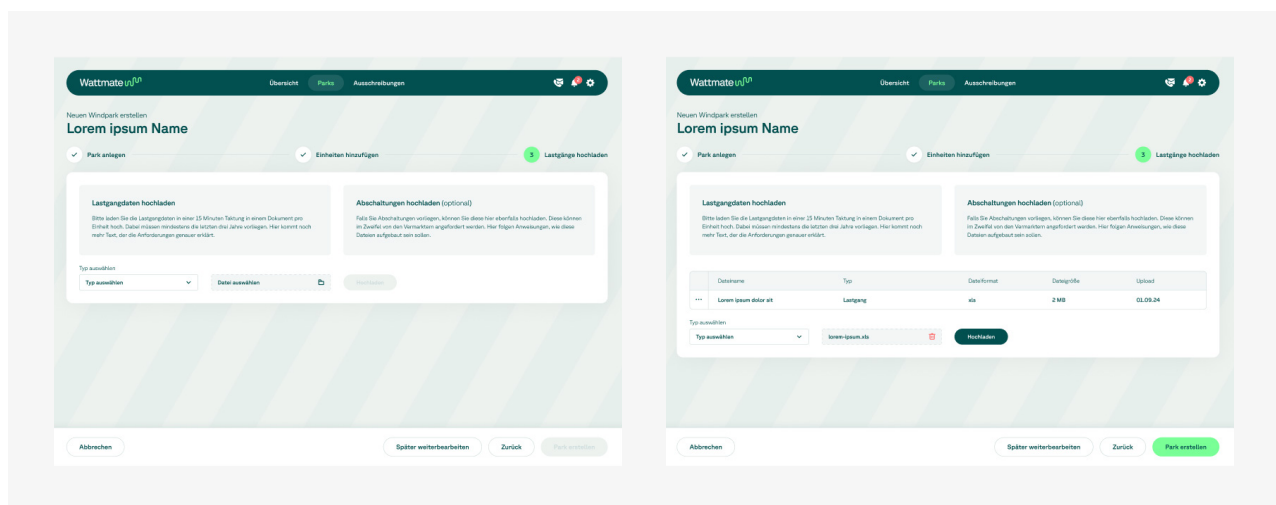
Später weiterbearbeiten

Einheit überprüfen

Weiter

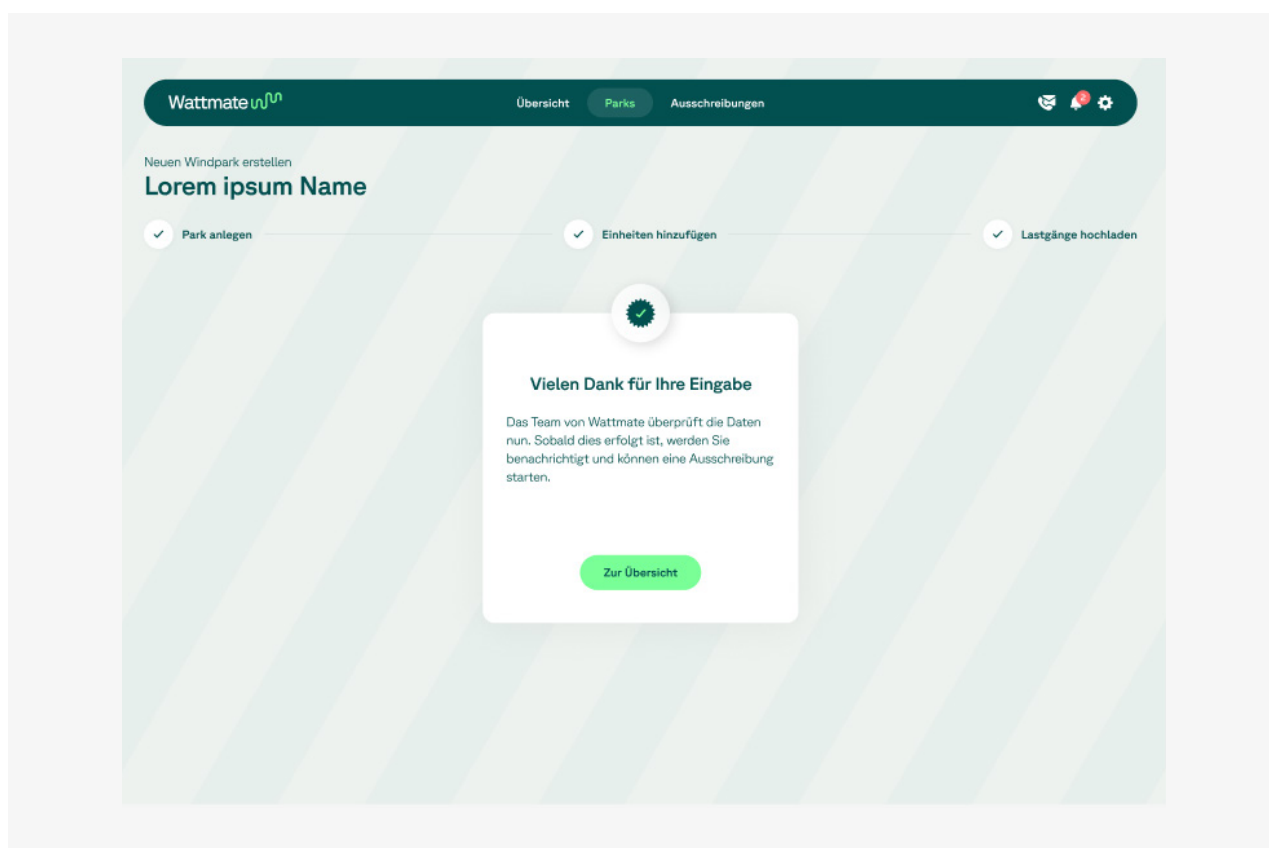
1.3.9. Story Park anlegen 8

Die Prozessanzeige wechselt auf den dritten Schritt zu **Lastgänge hochladen**. Auf die Infotexte folgt die Möglichkeit, Dateien hochzuladen. Der User definiert den Typ des hochgeladenen Dokuments (nur Lastgang oder Abschaltung möglich), wählt eine Datei von seinem Computer aus und bestätigt dies mit dem Klick auf den Button. Es können beliebig viele Dokumente hochgeladen werden. Diese erscheinen dann in einer Liste zwischen den Infotexten und der Hochladefunktion. Im Kontextmenü kann man sich die Datei downloaden oder sie löschen. Der Button **Park erstellen** wird erst aktiv, sobald mindestens eine Lastgangdatei hochgeladen wurde. Sollte beim Klicken eine Datei vom Computer ausgewählt, aber noch nicht hochgeladen sein, erscheint ein Hinweis darauf.



1.3.10. Story Park anlegen 9

Das Epic Park anlegen ist abgeschlossen. Über den Button gelangt man wieder zur Parkübersicht zurück. Dort erscheint der neu angelegte Park direkt, der Status steht auf **In Prüfung**. Jetzt müssen die Admins von Wattmate die Daten des **Parks überprüfen** (Admin-Story Park überprüfen). In dieser Zeit kann der Park an keiner Ausschreibung teilnehmen, aber bearbeitet werden.

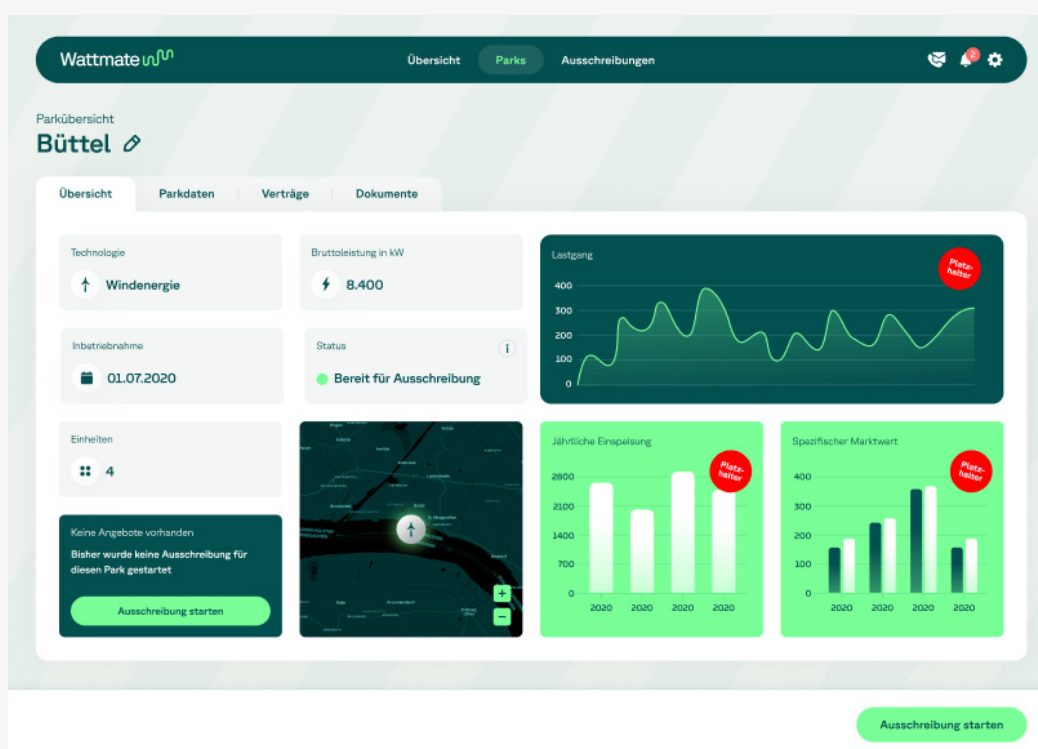
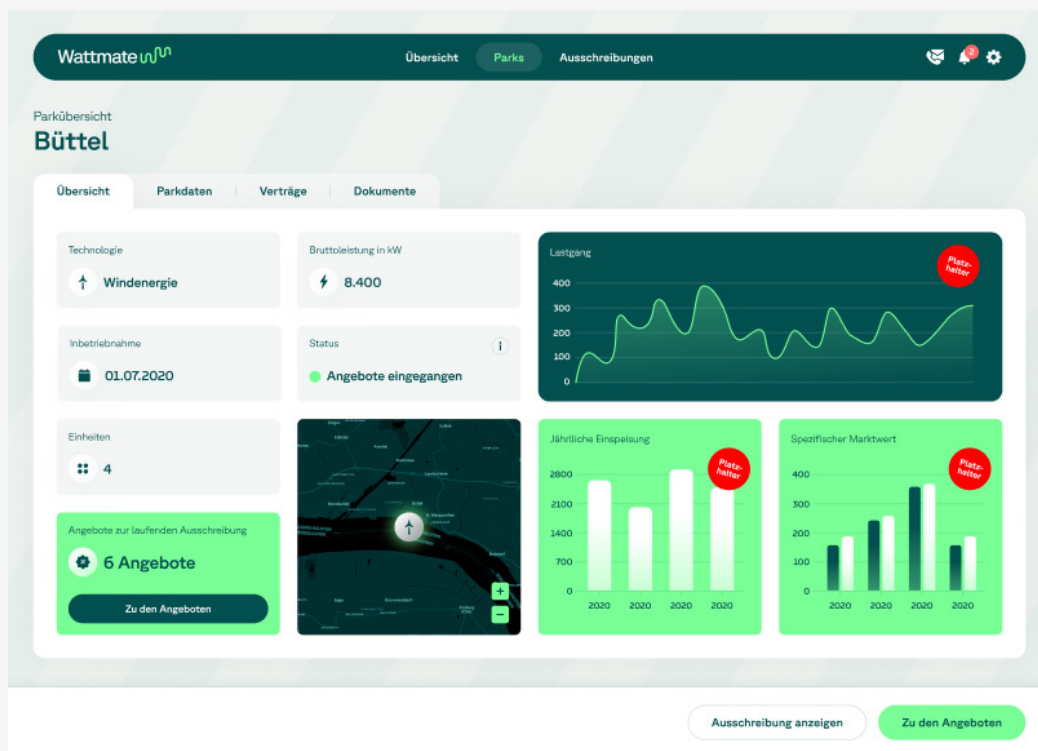


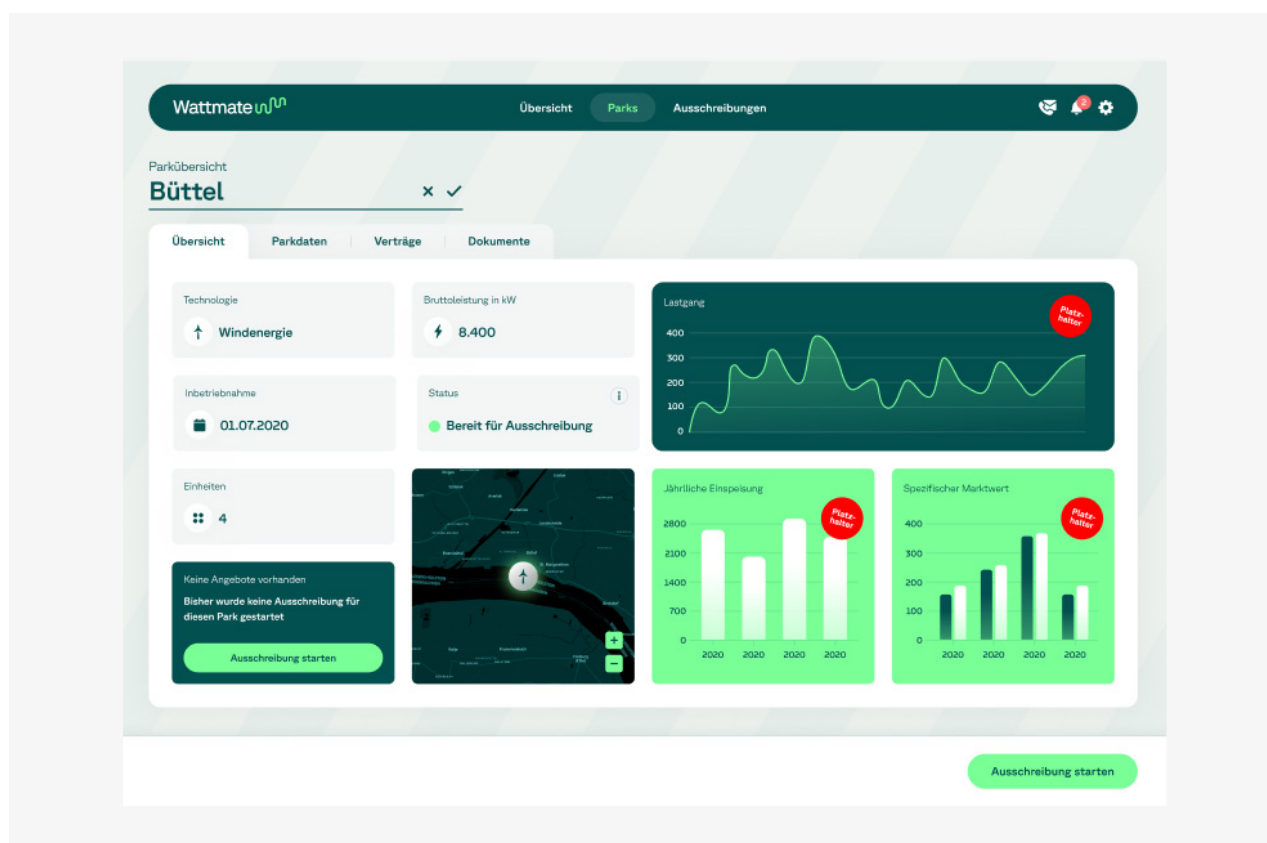
1.4. Epic: Park Detailseite

Parks als Sessions URL-Links mit ID

1.4.1. Story Parkdetail Übersicht

Diese Übersicht über den Park zeigt verschiedene Kennzahlen an. Die Kacheln ziehen ihre Infos aus den eingegebenen Parkdaten (Epic **Park anlegen**). Ggf. haben Einheiten unterschiedliche Inbetriebnahmedaten, dann wird hier das älteste angezeigt. Die Grafiken ergeben sich aus den hochgeladenen Lastgangdaten. Nikolaus stellt json-Dateien für alle drei Grafiken bereit. Wenn der Park bereits in einer Ausschreibung ist, kann weder der Parkname noch die Parkdaten (Story **Parkdetail Parkdaten**) bearbeitet werden. Falls zur Ausschreibung bereits Angebote eingegangen sind, wird das unten links angezeigt und darauf verlinkt (wie der Button **Zu den Angeboten** unten auch). Der Button Ausschreibung anzeigen leitet zur Ausschreibungsdetailseite (Epic **Ausschreibungsdetailseite**) weiter.





1.4.2. Story Parkdetail Parkdaten

Wie bereits bei der Story **Parkdetail Übersicht** können die Parkdaten nur bearbeitet werden, wenn sich der Park in keiner Ausschreibung befindet. Dies wird durch den Hinweis in der Buttonleiste erklärt. In diesem Fall können die Einheiten durch Klick auf das Icon angezeigt werden. Falls der Park in keiner Ausschreibung ist, können die Einheiten bearbeitet werden. Über den Button **Einheiten bearbeiten** können neue Einheiten hinzugefügt, bestehende gelöscht oder bearbeitet werden (Story **Einheiten bearbeiten**). Werden die Parkdaten verändert, ändert sich der Status zu **In Prüfung** und Wattmate muss die Änderungen prüfen. Darauf wird in einem Hinweis unten rechts hingewiesen.

The screenshots show the 'Parkdetail Parkdaten' interface in the Wattmate web platform. The interface includes a header with 'Wattmate v0.0.0' and navigation tabs: 'Übersicht', 'Parks', and 'Ausschreibungen'. Below the header, there's a 'Parkübersicht' section with a 'Büttel' icon and tabs for 'Übersicht', 'Parkdaten', 'Verträge', and 'Dokumente'. The main content area displays a table with 4 units, each with a status icon, unit name, MUDR-Nr., Wirtspark, Ort, Bittmietezeit, and Nettoleistung. At the bottom, there's a warning message and buttons for 'Ausschreibung anzeigen' and 'Zu den Angeboten' (left) or 'Ausschreibung starten' (right).

Einheit	MUDR-Nr.	Wirtspark	Ort	Bittmietezeit	Nettoleistung
Einheit 1	SEEN2502377883	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
Einheit 2	SEEN2502377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
Einheit 3	SEEN2502377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
Einheit 4	SEEN2502377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000

1.4.3. Story Parkdetail Einheiten bearbeiten

Solange sich der Park in keiner Ausschreibung befindet, können Einheiten bearbeitet werden. Über den Parkdaten-Screen (Story **Parkdetail Parkdaten**) gelangt man auf den Bearbeitungsscreen. Dieser entspricht in seiner Funktionalität dem der Story **Park anlegen 7**, doch anstelle der Prozessanzeige bleibt der Header der Parkdetailseite. Hier werden jetzt alle bereits hinzugefügten Einheiten angezeigt und können wie im Prozess bearbeitet oder gelöscht werden, solange der Park noch nicht ausgeschrieben ist. Über das Marktstammdatenregister können dann neue Einheiten hinzugefügt werden. Diese werden dann analog zur Story **Park anlegen 6** überprüft. Der Status nach den Anpassungen ist wieder **in Prüfung**.

Wattmate UN Übersicht Parks Ausschreibungen

Parkübersicht
Büttel

2 Einheiten hinzugefügt

	Einheit	MaStR-Nr.	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung
...	Einheit 1	SEE923802377883	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000
...	Einheit 2	SEE923802377884	Lorem ipsum dolor	Hamburg	10.000	9.000

Einheiten hinzufügen ⓘ

Neuer Filter +

Ort enthält Lorem ipsum ✕ Alle Filter löschen

	Anlagenbetreiber	Windpark	Ort	Bruttoleistung	Nettoleistung	Inbetriebnahmefahr	Rote
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201
☐	Name	Name	20175 Lorem ipsum	10.000	9.000	2017	201

Abbrechen Einheit hinzufügen

1.4.4. Story Parkdetail Einheit bearbeiten

Die Funktionalität ist analog zur Story **Park anlegen** 6.

Einheit überprüfen

Markstammdatenregisternummer (MaStR)

SEE923802377863

Betriebseinschränkungen (optional)

Lorem ipsum dolor

Postleitzahl

20357

Ort

Hamburg

Breitengrad (optional)

53.5581755

Längengrad (optional)

9.9145171

EEG-Förderung (optional)

☒ Ja ☐ Nein

Anzulegender Wert in ct/kWh

float

Inbetriebnahmedatum

01.07.2022

Hersteller der Windenergieanlage

Hersteller der Windenergieanlage

Typbezeichnung der Windenergieanlage

Lorem ipsum

Nabenhöhe in m

300 m

Rotordurchmesser in m

120 m

Bruttoleistung der Einheit

Lorem ipsum dolor

Kommentar (optional)

Angaben zum Anlagenbetreiber:

Anlagenbetreiber

Lorem ipsum

Strasse

Stapelfelder Straße

Nr.

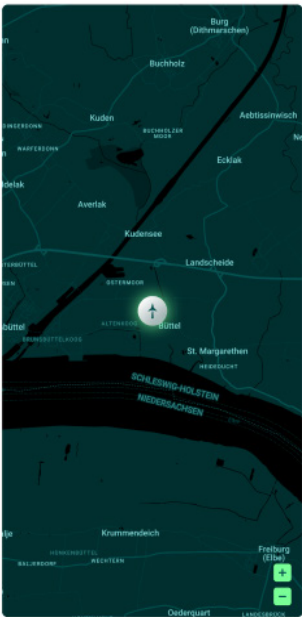
47

Postleitzahl

20357

Ort

Hamburg



Abbrechen

Änderungen speichern

1.4.5. Story Parkdetail Verträge

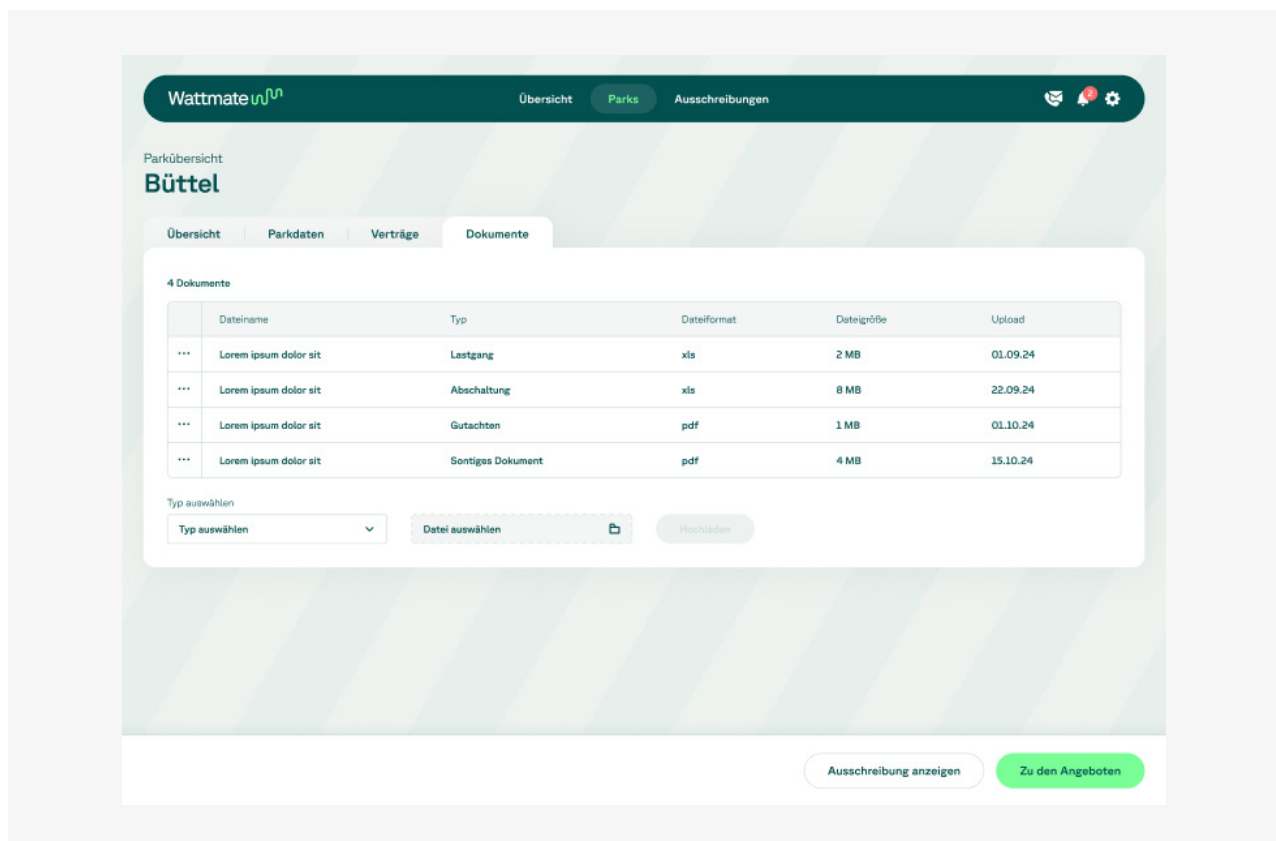
Der Tab **Verträge** kann vom User nicht bearbeitet werden. Dort erscheinen alle Verträge, die er über Wattmate abgeschlossen hat, also sowohl Vermittlungsverträge als auch Vermarktungsverträge. Diese stellt der Admin ein. Die Dokumente sollten herunterladbar sein.

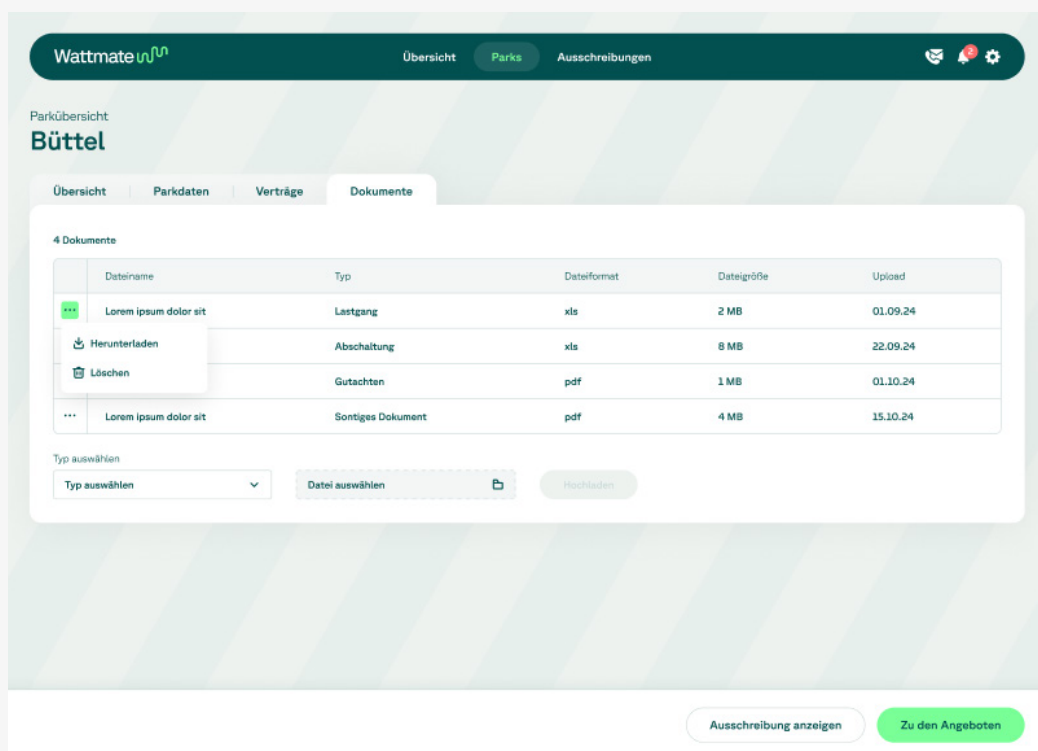
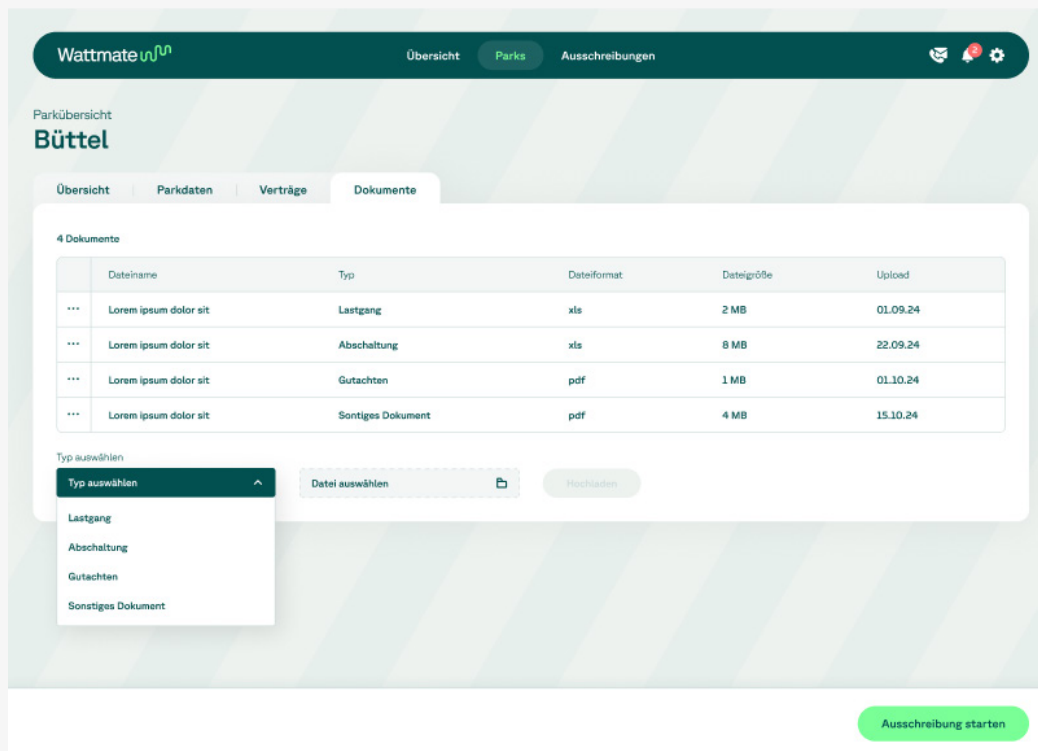
The screenshot shows the Wattmate web platform interface. The top navigation bar includes 'Übersicht', 'Parks', and 'Ausschreibungen'. The main section is titled 'Parkübersicht Büttel' and has tabs for 'Übersicht', 'Parkdaten', 'Verträge', and 'Dokumente'. The 'Verträge' tab is selected, showing a table with 4 contracts. Each row has a download icon, a date, a name, a type, and start/end dates. At the bottom, there are buttons for 'Ausschreibung anzeigen' and 'Zu den Angeboten'.

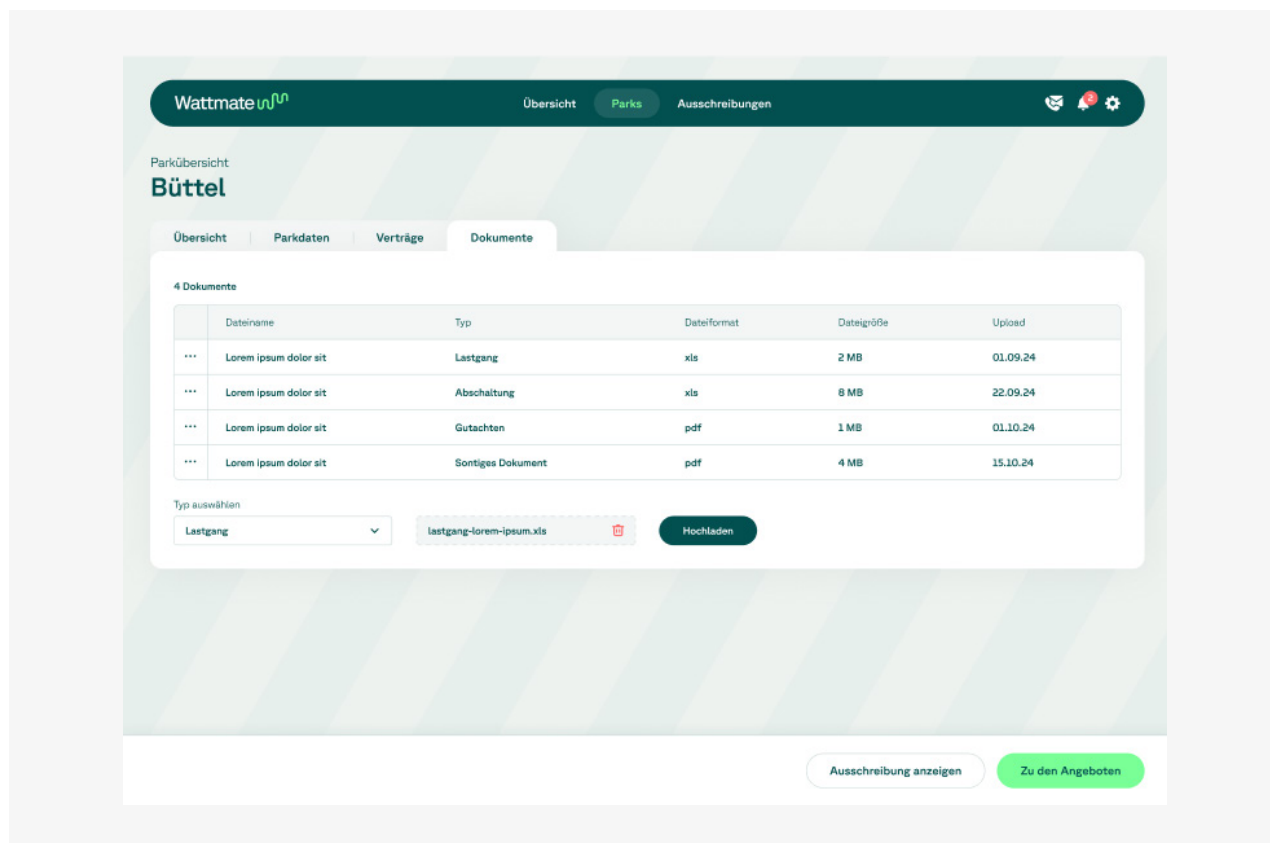
	Datum	Name	Typ	Start	Ende
📄	03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28
📄	03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28
📄	03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermittlungsvertrag	01.09.24	31.09.28
📄	03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28

1.4.6. Story Parkdetail Dokumente Hochladen

Die Ansicht ähnelt der Story **Parkdetail Verträge**, die Liste kann jedoch hier vom User bearbeitet werden. Es können weitere Dokumente hochgeladen werden, die vom User manuell einen Typ zugeordnet bekommen (die vier aus dem Design). Wenn zusätzlich dann noch eine Datei ausgewählt wurde, aktiviert sich der Button und die Datei kann hochgeladen werden. Über das Kontextmenü können die Einträge heruntergeladen oder gelöscht werden. Bei Änderungen am Park wird der Status auf **In Prüfung** gesetzt und Wattmate muss ihn wieder freigeben. Wenn der Park bereits in einer Ausschreibung ist (also Status **Warten auf Angebote** oder **Angebote eingegangen**) kann nichts mehr hochgeladen, bearbeitet oder gelöscht werden. Sollen die Dokumente während einer Ausschreibung nochmal angepasst werden, muss der Admin den Status auf **Nachbesserung erforderlich** setzen. Dann kann bearbeitet werden und im Anschluss ist der Status **In Prüfung**.



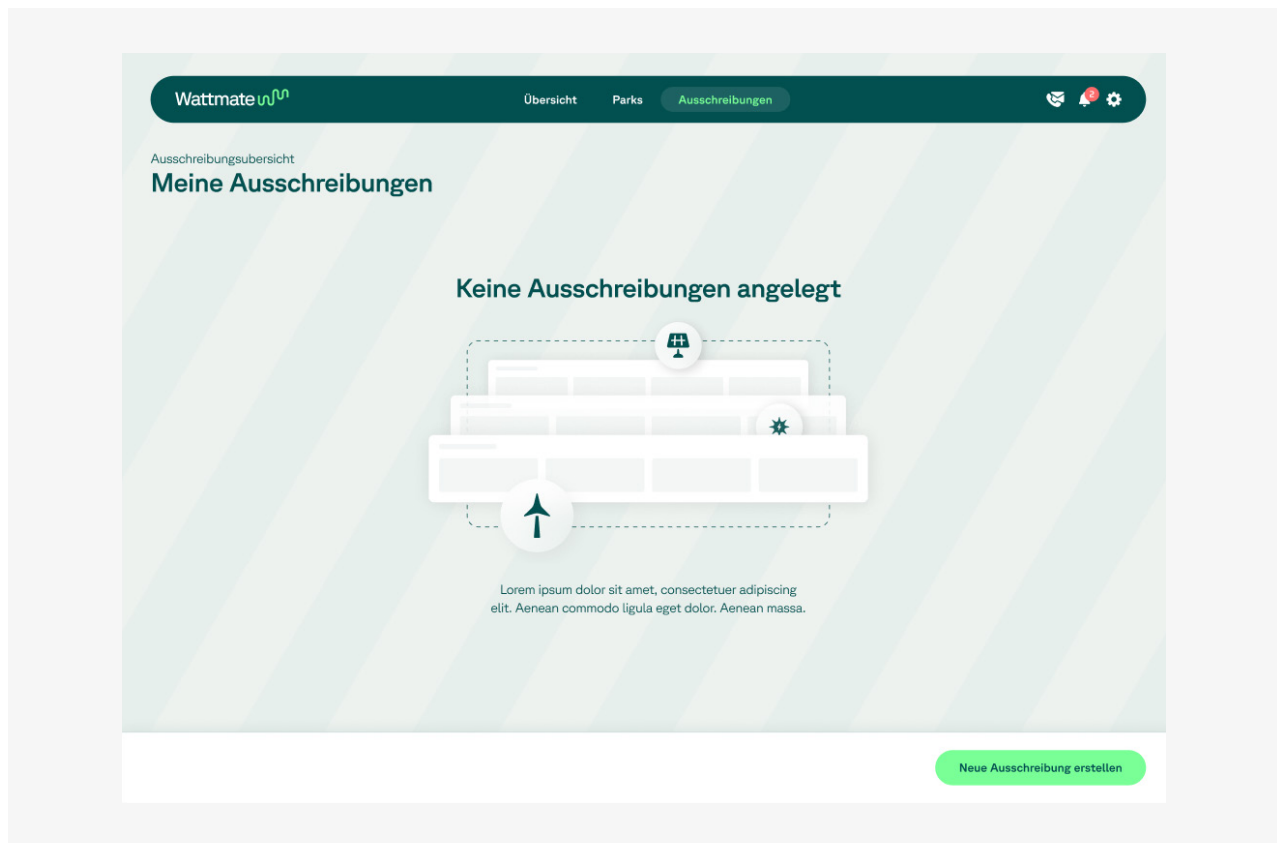




1.5. Epic: Ausschreibungsübersicht

1.5.1. Story Leere Ausschreibungsübersicht

Diese Ansicht zeigt alle Ausschreibungen, die der User bisher über Wattmate gestartet hat. Solange keine Ausschreibungen angelegt sind, erscheint dieser Screen. Über den Button „Neue Ausschreibung erstellen“ wird man zum Prozessstart geleitet (Epic **Neue Ausschreibung anlegen**).



1.5.2. Story Ausschreibungsübersicht

Alle vorhandenen Ausschreibungen werden als Kacheln untereinander angezeigt. Die dargestellten Kennzahlen **Bruttoleistung**, **Startdatum** und **Angebote** ergeben sich aus den Ausschreibungsdaten und den Parkdaten (Epic **Neue Ausschreibung anlegen**). Der Status kann 4 unterschiedliche Zustände annehmen, die via Tooltips näher erklärt werden. Über den Button kann man eine neue Ausschreibung erstellen.

- **Warten auf Angebote:** Die Ausschreibung ist aktiv und Wattmate muss Angebote einstellen
- **Angebote eingegangen:** Die Ausschreibung ist aktiv und Wattmate hat bereits Angebote eingestellt
- **Ausschreibung gestoppt:** Die Ausschreibung wurde angehalten
- **Ausschreibung abgeschlossen:** Die Ausschreibung ist beendet. Der Zustand wird erreicht, wenn die Ausschreibung erfolgreich war und ein Vertrag unterzeichnet wurde, der gewünschte Vertragsbeginn überschritten wurde oder ein Admin die Ausschreibung manuell beendete. Dabei wird die Ausschreibung vom zugehörigen Park gelöst und übernimmt die Statuswechsel nicht mehr.

Wattmate Übersicht Parks Ausschreibungen

Ausschreibungsübersicht

Meine Ausschreibungen

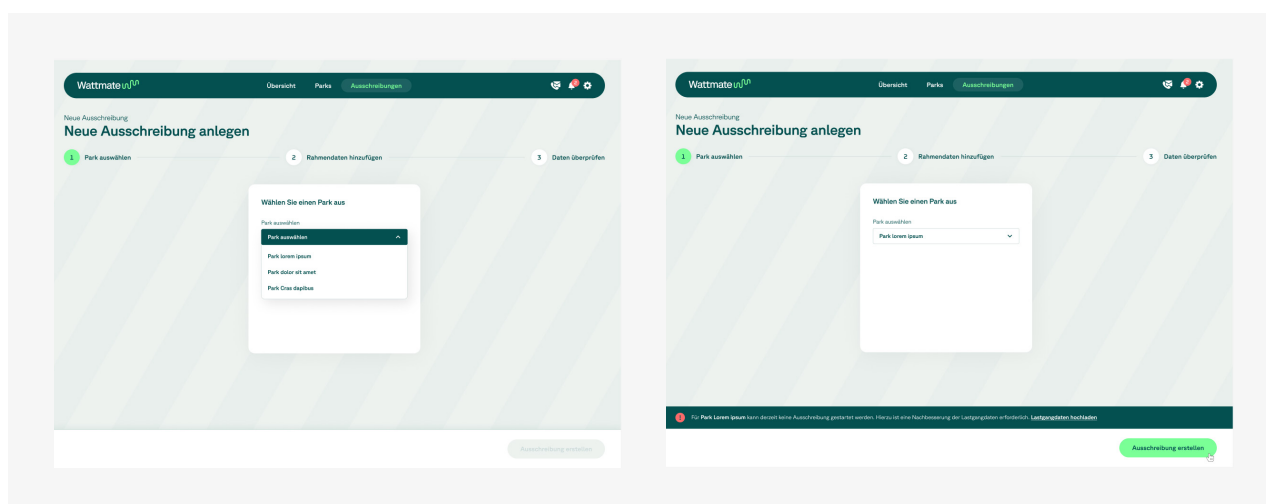
Ausschreibung Langenstedt			
Bruttoleistung in kW ⚡ 10.000	Startdatum 📅 15.07.2024	Angebote ⚙️ 6	Status 🟡 Warten auf Angebote
Ausschreibung Langenstedt			
Bruttoleistung in kW ⚡ 10.000	Startdatum 📅 15.07.2024	Angebote ⚙️ 6	Status 🟢 Angebote eingegangen
Ausschreibung Langenstedt			
Bruttoleistung in kW ⚡ 10.000	Startdatum 📅 15.07.2024	Angebote ⚙️ 6	Status 🔴 Ausschreibung gestoppt
Ausschreibung Langenstedt			
Bruttoleistung in kW ⚡ 10.000	Startdatum 📅 15.07.2024	Angebote ⚙️ 6	Status 🟢 Abgeschlossen

[Neue Ausschreibung erstellen](#)

1.6. Epic: Neue Ausschreibung anlegen

1.6.1. Story Ausschreibung starten 2 (Auswahl)

Die Prozessanzeige steht auf dem ersten Punkt und man muss einen Park auswählen. Es werden alle Parks angezeigt, unabhängig vom Status. Wird jedoch ein Park ausgewählt, der nicht den Status Bereit zur Ausschreibung hat, wird der Aktionsbutton unten nicht aktiviert und eine Fehlermeldung erscheint. Diese Meldung erläutert, warum der Park nicht verwendet werden kann und erklärt die nächsten Schritte zur Behebung. XY Meldungen festhalten oder doch nochmal umbauen? Ist der ausgewählte Park bereit, kann der Prozess gestartet werden.



1.6.2. Story Ausschreibung starten 3 (Eingabe)

Die Prozessanzeige steht auf dem zweiten Punkt, bei dem es um die Dateneingabe geht. Optionale Felder sind als solche gekennzeichnet. Im Feld Vertragslaufzeiten können beliebig viele Einträge ausgewählt werden, mindestens jedoch eine. Die gewünschten Vertragsmodelle funktionieren analog dazu. Erst wenn alle Pflichtfelder ausgefüllt sind, wird der Button **Weiter** aktiviert. Die Buttons Zurück und **Abbrechen** funktionieren analog zu denen im Epic **Neuen Park anlegen**.

Wattmate un

Übersicht Parks **Ausschreibungen**

Neue Ausschreibung
Park Lorem ipsum

✓ Park auswählen 2 **Rahmendaten hinzufügen** 3 Daten überprüfen

Rahmendaten

Bisheriger Vermarkter (optional) Vertragsende (optional) Kommentar (optional)

Gewünschter Vertragsbeginn Vertragslaufzeiten

Gewünschte Vertragsmodelle

☐ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert) ☐ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis) ☐ PPA (Auszahlung Festpreis)

Übernahme BTR durch Vermarkter ☐ Ja ☐ Nein

Sicherheitenstellung durch den Vermarkter verpflichtend ☐ Ja ☐ Nein

Kommentar (optional)

Vermarkter, die bereits angefragt wurden Vermarkter, die selbst angefragt wurden Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Abbrechen **Zurück** **Weiter**

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen



Neue Ausschreibung

Park Lorem ipsum

✓ Park auswählen

2 Rahmendaten hinzufügen

3 Daten überprüfen

Rahmendaten

Bisheriger Vermarkter (optional)

Vermarkter Lorem ipsum

Gewünschter Vertragsbeginn

01.01.2025

Gewünschte Vertragsmodelle

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)

Übernahme BTR durch Vermarkter

☒ Ja ☐ Nein

Vermarkter, die bereits angefragt wurden

Vermarkter lorem ipsum

Vertragslaufzeiten

1 Jahr, 2 Jahre

☒ 1 Jahr
☒ 2 Jahre
☐ 3 Jahre
☐ 4 Jahre
☐ 5 Jahre
☐ 10 Jahre

Vertragsende (optional)

30.06.2028

Kommentar (optional)

Vermarkter, die selbst angefragt wurden

Vermarkter dolor sit

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Vermarkter lorem ipsum

Sicherheitsstellung durch den Vermarkter verpflichtend

☐ PPA (Auszahlung Festpreis)

Kommentar (optional)

Abbrechen

ZurückWeiter

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen



Neue Ausschreibung

Park Lorem ipsum

✓ Park auswählen

2 Rahmendaten hinzufügen

3 Daten überprüfen

Rahmendaten

Bisheriger Vermarkter (optional)

Vermarkter Lorem ipsum

Gewünschter Vertragsbeginn

01.01.2025

Gewünschte Vertragsmodelle

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)☐ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)☐ PPA (Auszahlung Festpreis)

Übernahme BTR durch Vermarkter

☒ Ja ☐ Nein

Vermarkter, die bereits angefragt wurden

Vermarkter lorem ipsum

Vertragslaufzeiten

1 Jahr, 2 Jahre

Vertragsende (optional)

30.06.2028

Kommentar (optional)

Vermarkter, die selbst angefragt wurden

Vermarkter dolor sit

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Vermarkter lorem ipsum

Sicherheitsstellung durch den Vermarkter verpflichtend

☒ Ja ☐ Nein

Kommentar (optional)

Abbrechen

ZurückWeiter

1.6.3. Story Ausschreibung starten 4 (Überprüfung)

Die Prozessanzeige steht auf dem letzten Punkt und die Eingabe wird überprüft. Nach der Bestätigung folgt ein Infoscreen mit beschreibendem Text, wie es weitergeht. Ist die Ausschreibung gestartet, wird der Status auf **Warten auf Angebote** gesetzt. Wattmate muss jetzt Angebote einholen. In dieser Zeit kann der Park nicht mehr bearbeitet werden. Sollten zusätzliche Dokumente nötig sein, kann der Kunde diese bei den Parkdokumenten (Story **Parkübersicht Dokumente**) hochladen, wenn der Admin den Status auf **Nachbesserung erforderlich** setzt. Wenn der Admin im Epic **Parkdetail** eine Unterzeichnung des Vermittlungsvertrags bei der Ausschreibung ausgewählt hat, muss an dieser Stelle die Story **Vermittlungsvertrag abschließen** ausgeführt werden. Die Ausschreibung selbst kann noch bearbeitet werden, solange keine Angebote von Wattmate vorliegen.

Wattmate 

Übersicht Parks **Ausschreibungen**

Neue Ausschreibung
Park Lorem ipsum

✓ Park auswählen ✓ Rahmendaten hinzufügen **3** Daten überprüfen

Überprüfen Sie Ihre Eingaben

Bisheriger Vermarkter
Vermarkter Lorem ipsum

Vertragsende
30.06.2028

Kommentar (optional)
-

Gewünschter Vertragsbeginn
01.01.2025

Vertragslaufzeiten
1 Jahr, 2 Jahre, 5 Jahre

Gewünschte Vertragsmodelle
✓ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)

Übernahme BTR durch Vermarkter
Ja

Sicherheitsstellung durch den Vermarkter verpflichtend
Ja

Kommentar (optional)
-

Vermarkter, die bereits angefragt wurden
Vermarkter Lorem ipsum

Vermarkter, die selbst angefragt wurden
Vermarkter dolor sit

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen
Vermarkter Lorem ipsum

Abbrechen ☐ Hiermit bestätige ich meine Eingaben* Zurück Ausschreibung starten

Wattmate
Übersicht
Parks
Ausschreibungen

Neue Ausschreibung

Park Lorem ipsum

✓ Park auswählen

✓ Rahmendaten hinzufügen

3 Daten überprüfen

Überprüfen Sie ihre Eingaben

Bisheriger Vermarkter

Vermarkter Lorem ipsum

Vertragsende

30.06.2028

Kommentar (optional)

Gewünschter Vertragsbeginn

01.01.2025

Vertragslaufzeiten

1 Jahr, 2 Jahre, 5 Jahre

Gewünschte Vertragsmodelle

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)

Übernahme BTR durch Vermarkter

Ja

Sicherheitenstellung durch den Vermarkter verpflichtend

Ja

Kommentar (optional)

Vermarkter, die bereits angefragt wurden

Vermarkter lorem ipsum

Vermarkter, die selbst angefragt wurden

Vermarkter dolor sit

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Vermarkter lorem ipsum

Abbrechen

☒ Hiermit bestätige ich meine Eingaben

Zurück

Ausschreibung starten

1.7. Epic: Ausschreibungsdetail

1.7.1. Story Ausschreibungsdetail Rahmendaten

Oben werden Kennzahlen angezeigt, die sich aus den eingegebenen Daten speisen. Der Status wird hier dargestellt und entspricht dem des zugehörigen Parks. Darunter wird die Zusammenfassung der Ausschreibung angezeigt. Das Feld **Vertragsende aktueller Vertrag** ist optional, da es das für Neuanlagen nicht gibt (Story **Neue Ausschreibung starten 3**). Solange noch keine Angebote eingegangen sind, kann die Ausschreibung bearbeitet werden. Die Ausschreibung kann jederzeit gestoppt werden (Story **Ausschreibungsdetail stoppen**). Sollte der gewünschte Vertragsbeginn nicht mehr in der Zukunft liegen, wird die Ausschreibung automatisch auf den Status **abgeschlossen** gesetzt. Dann kann mit dem Park (je nach sonstigem Zustand) eine neue Ausschreibung erstellt werden.

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen



Ausschreibungsübersicht
Park Lorem ipsum

Bruttoleistung in kW
 10.000

Startdatum
 15.07.2024

Angebote
 6

Status
 Warten auf Angebote

RahmendatenAngebote

Zusammenfassung der Ausschreibung

Bisheriger Vermarkter
Vermarkter Lorem ipsum

Gewünschter Vertragsbeginn
01.01.2025

Gewünschte Vertragsmodelle
☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert) ☒ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)

Vertragsende aktueller Vertrag
30.06.2028

Vertragslaufzeiten
1 Jahr, 2 Jahre, 5 Jahre, 10 Jahre

Übernahme BTR durch Vermarkter
☒ Ja

Kommentar (optional)

-

Vermarkter, die bereits angefragt wurden
Vermarkter lorem ipsum

Vermarkter, die selbst angefragt werden
Vermarkter dolor sit

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen
Vermarkter lorem ipsum

Kommentar (optional)

-

Zurück

Ausschreibung stoppen

Ausschreibung bearbeiten

1.7.2. Story Ausschreibungsdetail bearbeiten

Zum Bearbeiten der Ausschreibung öffnet sich ein Overlay mit den zugehörigen Feldern. Diese können direkt angepasst und mit dem Button gespeichert werden. Bei einem Abbruch durch den Button oder das X wird darauf hingewiesen, dass nicht gespeicherte Änderungen verloren gehen. Dann wird man zur Ausschreibungsdetailseite zurückgeleitet. Wenn die Bearbeitung nicht mehr möglich ist (weil Angebote eingegangen sind) erscheint unten links eine Meldung dazu.

Ausschreibung bearbeiten [X]

Bisheriger Vermarkter: Vertragsende aktueller Vertrag: Kommentar (optional):

Gewünschter Vertragsbeginn: Vertragslaufzeiten: [v]

Gewünschte Vertragsmodelle:

- ☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)
- ☒ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)
- ☐ PPA (Auszahlung Festpreis)

Übernahme BTR durch Vermarkter (optional): ☒ Ja ☐ Nein

Sicherheitenstellung durch den Vermarkter verpflichtend (optional): ☒ Ja ☐ Nein

Kommentar (optional):

Vermarkter, die bereits angefragt wurden:

Vermarkter, die selbst angefragt wurden:

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen:

[Abbrechen] [Änderungen Speichern]

Zurück Ausschreibung stoppen Ausschreibung bearbeiten

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen



Ausschreibungsübersicht

Park Lorem ipsum

Bruttoleistung in kW
⚡ 10.000

Startdatum
📅 15.07.2024

Angebote
📅 6

Status
🟢 Angebote vorhanden

Rahmendaten

Angebote

Zusammenfassung der Ausschreibung

Bisheriger Vermarkter

Vermarkter Lorem ipsum

Gewünschter Vertragsbeginn

01.01.2025

Gewünschte Vertragsmodelle

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)

Übernahme BTR durch Vermarkter

☒ Ja

Vermarkter, die bereits angefragt wurden

Vermarkter Lorem ipsum

Vertragsende aktueller Vertrag

30.06.2028

Vertragslaufzeiten

1 Jahr, 2 Jahre, 5 Jahre, 10 Jahre

Vermarkter, die selbst angefragt wurden

Vermarkter dolor sit

Kommentar (optional)

-

Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Vermarkter Lorem ipsum

Kommentar (optional)

-

 Die Bearbeitung der Ausschreibung ist nicht mehr möglich, Lorem ipsum dolor sit amet

Zurück

Ausschreibung stoppen

1.7.3. Story Ausschreibungsdetail stoppen

Der Kunde kann die Ausschreibung jederzeit stoppen. Wird der Button unten geklickt, muss das Anhalten der Ausschreibung nochmals bestätigt werden. Dann ändert sich der Status zu **Ausschreibung gestoppt** und Wattmate sucht nicht weiter nach Angeboten. Es ist jederzeit möglich, die Ausschreibung wieder zu starten. Dafür muss der Button **Ausschreibung wieder aufnehmen** geklickt werden (befindet sich an der Stelle des ursprünglichen **Ausschreibung Stoppen** Buttons). Dabei muss überprüft werden, ob der gewünschte Vertragsbeginn noch in der Zukunft liegt. Ist das nicht der Fall, kann die Ausschreibung nicht wieder aufgenommen werden, sondern erhält den **Status Abgeschlossen** und wird archiviert. Der Park kann je nach sonstigem Zustand wieder eine neue Ausschreibung starten.

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen



Ausschreibungsübersicht

Detailseite

Ausschreibung zu Park XY

Summe der Leistung in MW

⚡ 10.000

Startdatum

📅 15.07.2024

Angebote

📅 6

Status

🟢 Gestartet



Rahmendaten

Angebote

Zusammenfassung der Ausschreibung

Bisheriger Vermarkter

Vermarkter Lorem ipsum



Vertragsende

30.06.2028



Kommentar (optional)

-

Gewünschter Vertragsbeginn

01.01.2025



Vertragslaufzeiten

1 Jahr, 2 Jahre, 5 Jahre, 10 Jahre

Gewünschte Vertragsmodelle

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)

Übernahme BTR durch Vermarkter

☒ Ja

Sicherheitenstellung durch den Vermarkter verpflichtend

☒ Ja

Kommentar (optional)

-

Vermarkter, die bereits angefragt wurden

Vermarkter lorem ipsum



Vermarkter, die selbst angefragt wurden

Vermarkter dolor sit



Vermarkter, die nicht angefragt werden sollen

Vermarkter lorem ipsum



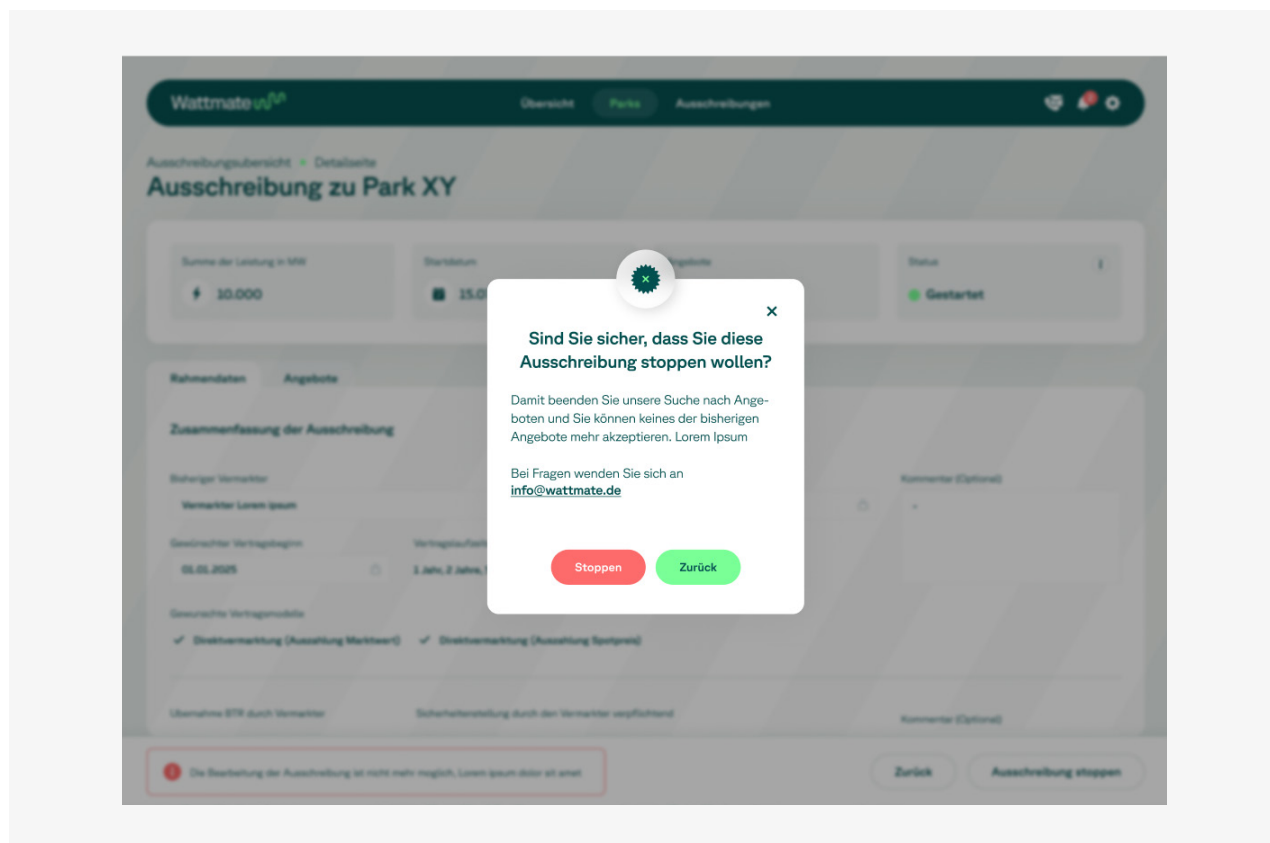
 Die Bearbeitung der Ausschreibung ist nicht mehr möglich, Lorem ipsum dolor sit amet

Zurück

Ausschreibung stoppen

Seite 54

Zurück zur Inhaltsübersicht



1.7.4. Story Ausschreibungsdetail Angebote

Hier werden die Angebote von Wattmate angezeigt. Die Filter orientieren sich an den angegebenen Einstellungen bei der Ausschreibungserstellung. Die Angebote selbst werden von Wattmate eingestellt und hier als Kacheln dargestellt. Dabei kann die Anzahl an Feldern variieren. Über den Button Angebot annehmen kann sich ein Kunde für ein Angebot entscheiden. Der Vertragsabschluss des Vermarktungsvertrag erfolgt nicht über die Plattform, sondern wird durch Wattmate geregelt. Wenn keine Angebote eingestellt sind, wird der Tab nicht angezeigt.

Wattmate Übersicht Parks **Ausschreibungen**

Ausschreibungsübersicht
Park Lorem ipsum

Bruttoleistung in kW: 10.000
Startdatum: 15.07.2024
Angebote: 6
Status: Angebote vorhanden

Rahmendaten Angebote

6 Angebote Die angezeigten Preise werden exklusive der Vermittlungsprovision dargestellt.

Vermarktung: Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert) 1 Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis) 2 PPA (Auszahlung Festpreis) 3

Vertragslaufzeit: Alle 6 1-2 Jahre 4 10 Jahre 2

Angebot 1
01.01.2024 - 31.12.2024

Lorem ipsum dolor: Maecenas tempus, Tellus eget	Sit Amet: Maecenas tempus, Tellus eget, Lorem ipsum	Quisque rutrum: Vulputate eleifend tellus
Donec pede justo: Enean vulputate eleif	Donec pede justo: Enean vulputate eleif	Maecenas nec odio: Faucibus orci, Luctus et, Ultrices posuer
Sed fringilla mauris: Donec sodales sagittis magna	Lorem ipsum: Dolor Sit amet	Maecenas nec odio: Faucibus orci, Luctus et, Ultrices posuer

Bemerkung:
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes.

148,00
Euro/MWh*
Marktwert Wind an Land
*basierend auf einer Prognose vom 05.08.2024

Angebot annehmen

Die Bearbeitung der Ausschreibung ist nicht mehr möglich, Lorem ipsum dolor sit amet

Zurück Ausschreibung stoppen

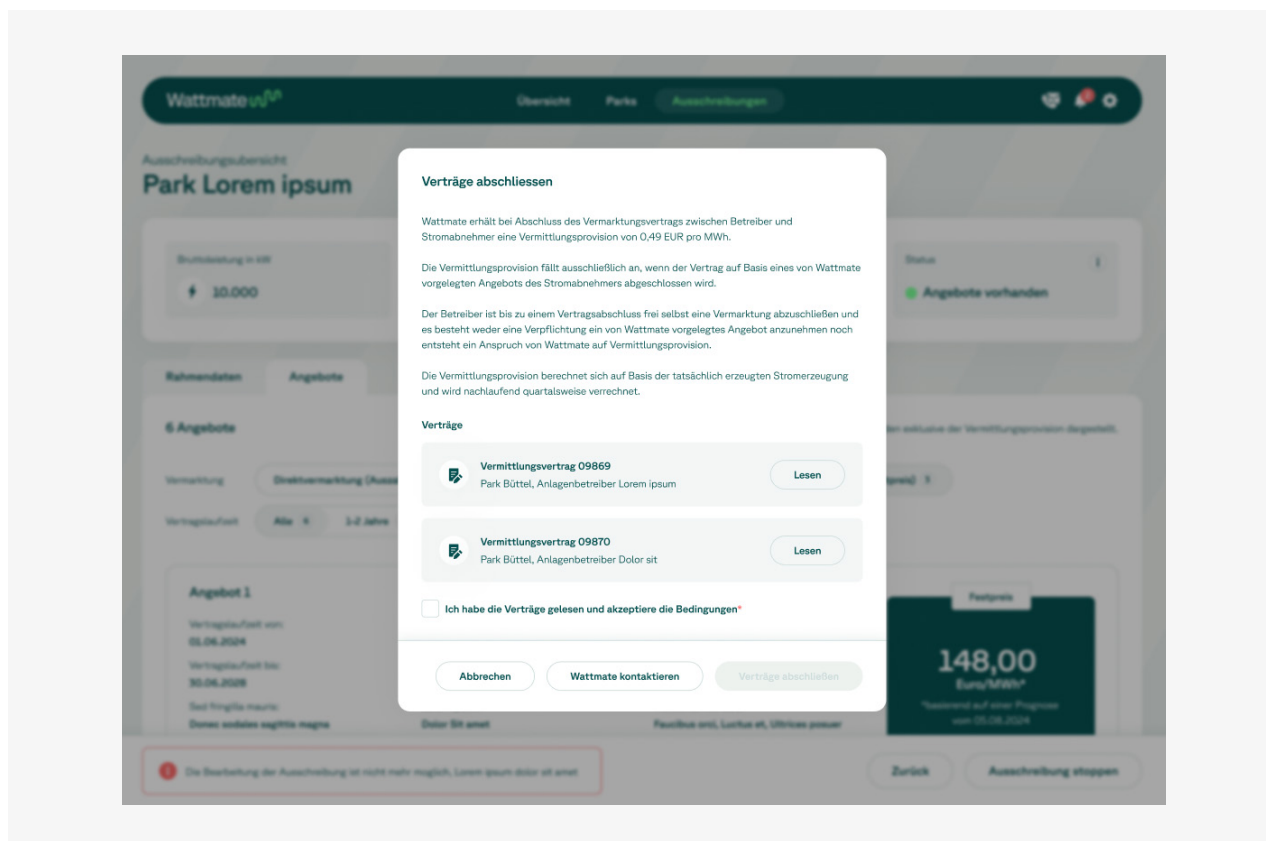
1.7.5. Story Angebot annehmen

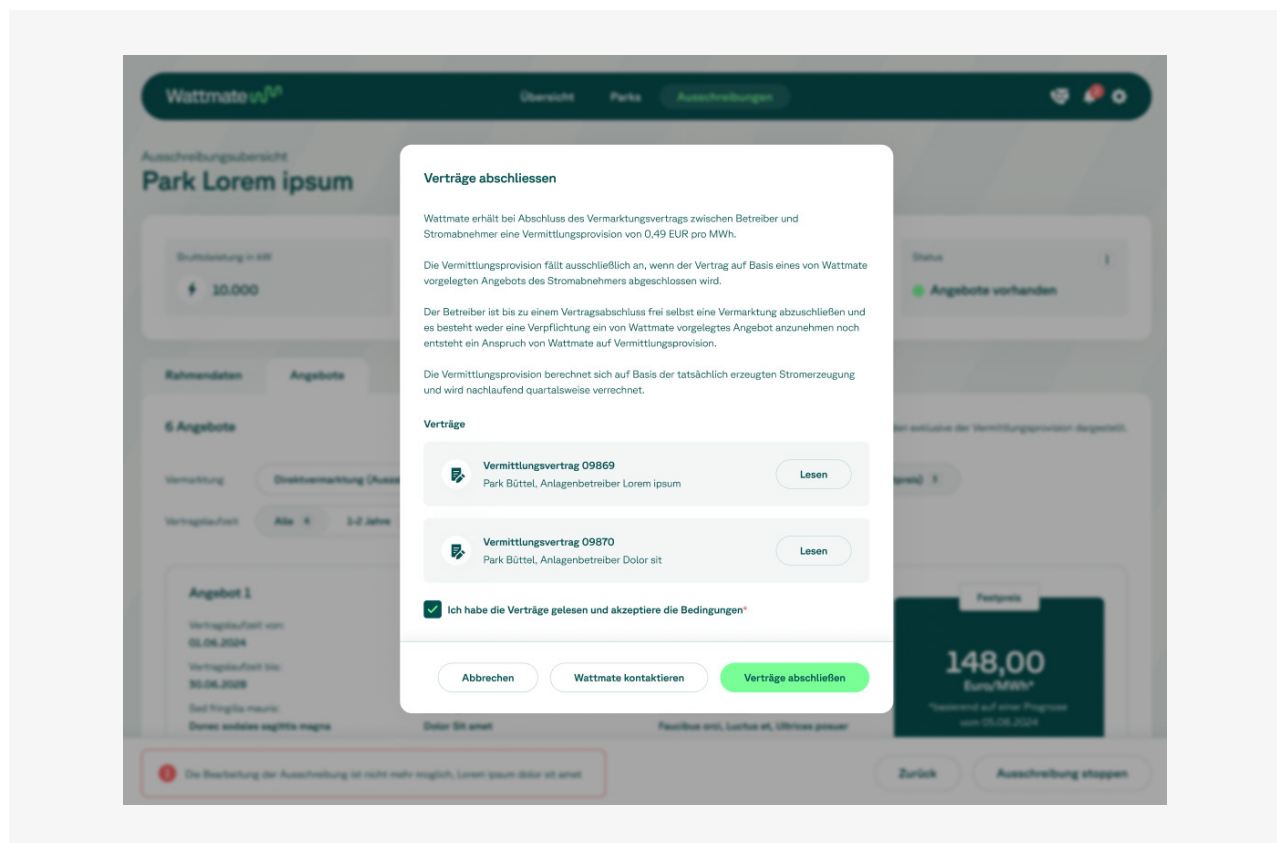
Wenn der Kunde sich für ein Angebot entscheidet, kann er auf den Button des Angebots klicken. Im Anschluss muss er den Vermittlungsvertrag mit Wattmate annehmen (Story Vermittlungsvertrag abschließen). Dann erscheint der Infoscreen, dass Wattmate sich bedankt und sich um den Vertragsabschluss kümmert. Auf der Plattform passiert hierbei nichts, der Kunde wird außerhalb benachrichtigt, damit der Vertrag unterzeichnet werden kann.

1.8. Epic: Vermittlungsvertrag abschließen

1.8.1. Story Vermittlungsvertrag abschließen

Ein Vermittlungsvertrag bezieht sich auf den Park und wird pro Ausschreibung abgeschlossen. Der Kunde muss den Vermittlungsvertrag unterschrieben, sobald er sich für ein Angebot entschieden hat und dieses annimmt. Es wird ein Vertrag pro Anlagenbetreiber erstellt, es kann also sein, dass mehrere Verträge abgeschlossen werden müssen. Die Verträge können über den Button **Lesen** angeschaut werden. Es ist jederzeit möglich, den Prozess abzubrechen oder Wattmate zu kontaktieren. Dabei handelt es sich nicht um eine plattform-interne Anfrage, sondern eine Weiterleitung auf die Kontaktseite. Erst, wenn die Checkbox ausgewählt wurde, wird der Button **Vertrag abschließen** aktiviert. Die Verträge werden anschließend auf der Parkdetailseite - Verträge dargestellt und können eingesehen werden.

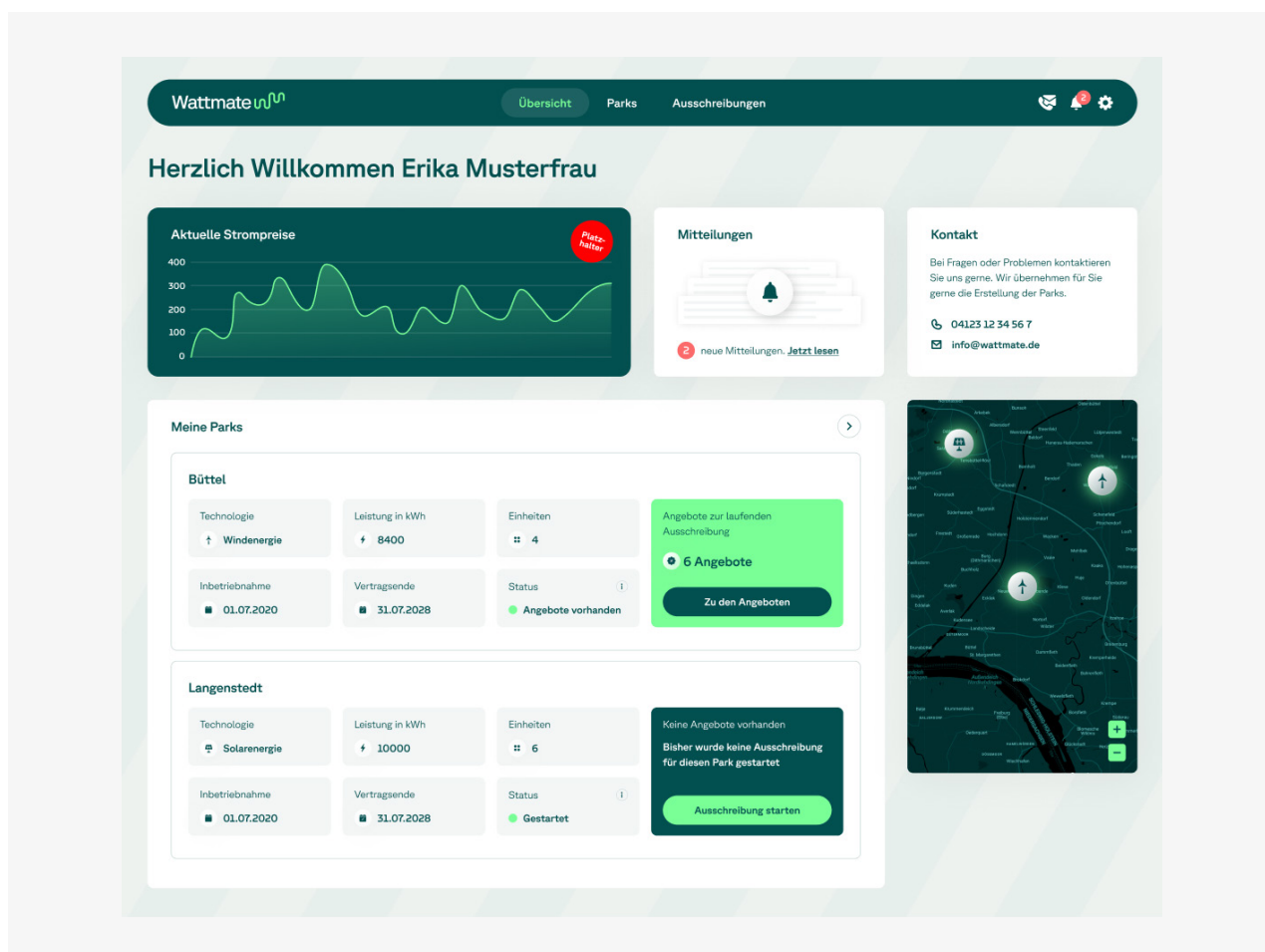


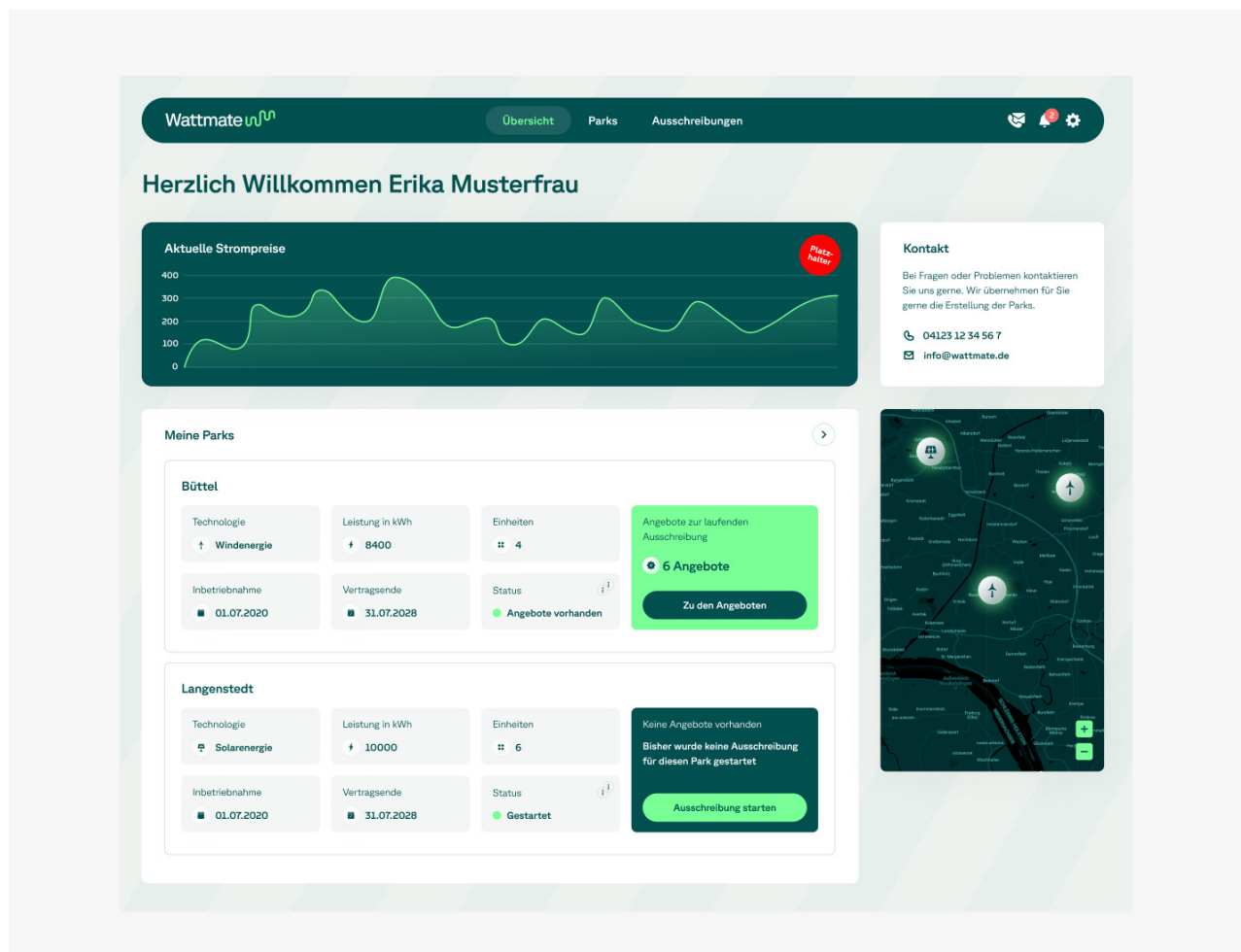


1.9. Epic: Kunde Dashboard

1.9.1. Story Dashboard

Das Dashboard bildet die Einstiegsseite für den Kunden. In einer Grafik werden die aktuellen Strompreise (siehe Website) dargestellt. Falls Mitteilungen vorhanden sind (Funktionalität noch in Klärung) erscheint hier ein Hinweis darauf. Ansonsten wird die Grafik breiter dargestellt. Die Kontakt-Kachel ist statisch. Der Auszug aus der Parkübersicht besteht aus Eckdaten, die sich aus den Parkdetails ergeben. Die Karte daneben zeigt alle Parks an.





1.10. Epic: Einstellungen

1.10.1. Story Einstellungen Konto verwalten

Die Einstellungen können über das Icon rechts in der Navigation aufgerufen werden. Dort werden die Kontaktdaten aufgeführt, die der Kunde bei der Registrierung (Story **Registrieren**) angab. Diese können von allen Nutzern geändert und über den Button gespeichert werden. Außerdem kann hier ein neues Passwort nach den Registrierungs-Standards gespeichert werden. Darunter befindet sich die Übersicht der Nutzenden. Alle können über den Button **Neuen Nutzer anlegen** neue Nutzer hinzufügen (Story **Einstellungen Nutzer anlegen**). Außerdem kann der Nutzer entfernen oder einer bereits eingeladenen Person nochmals eine Einladungsmail versenden. Alle haben die gleichen Rechte.

Wattmate

ÜbersichtParksAusschreibungen

Einstellungen

Konto verwalten

Konto verwalten

Logout

Kontodaten

Anrede

Herr

Firma (optional)

Lorem Ipsum Interactive

Vorname

Maximilian

Name

Mustermann

Straße

Stapelfelder Straße

Hausnummer

47

Postleitzahl

22143

Ort

Hamburg

E-Mail

mm@loremipsum-interactive.com

Telefonnummer

0177 896 556 56

Neues Passwort festlegen

Altes Passwort

Neues Passwort

Neues Passwort wiederholen

Änderungen speichern

Nutzer

Ich

MM

Maximilian Mustermann

mm@loremipsum.de

Eingeladen

CM

Charlotte Müller

cm@loremipsum.de

Löschen

Eingeladen

SF

Stefan Faber

s.faber@loremipsum.de

erneut einladen

Eingeladen

SF

Stefan Faber

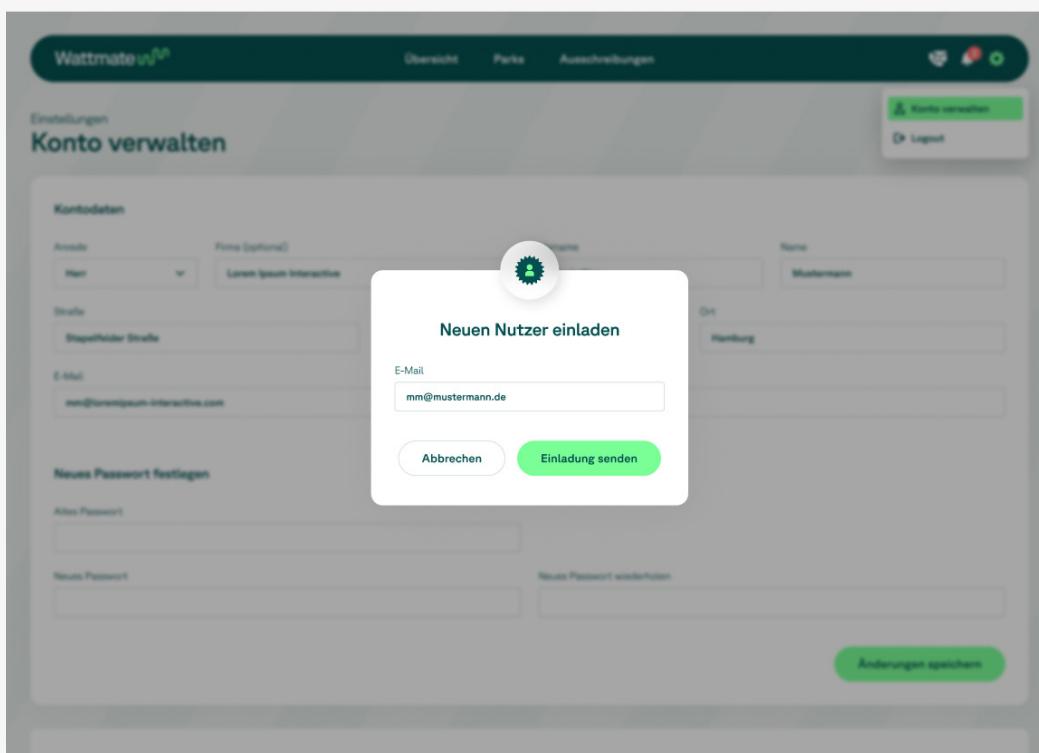
s.faber@loremipsum.de

Einladung erneut versenden

Neuen Nutzer anlegen

1.10.2. Story Einstellungen Nutzer anlegen

Jeder Nutzer kann weitere Nutzer einladen. Dafür gibt er die neue Mailadresse an. Wird die Einladung angenommen, muss der neue Nutzer via Mail einen Einladungslink anklicken und seine Daten ausfüllen, siehe Story **eingeladene Registrierung**.



1.11. Epic: Mitteilungen

XY Still in the making

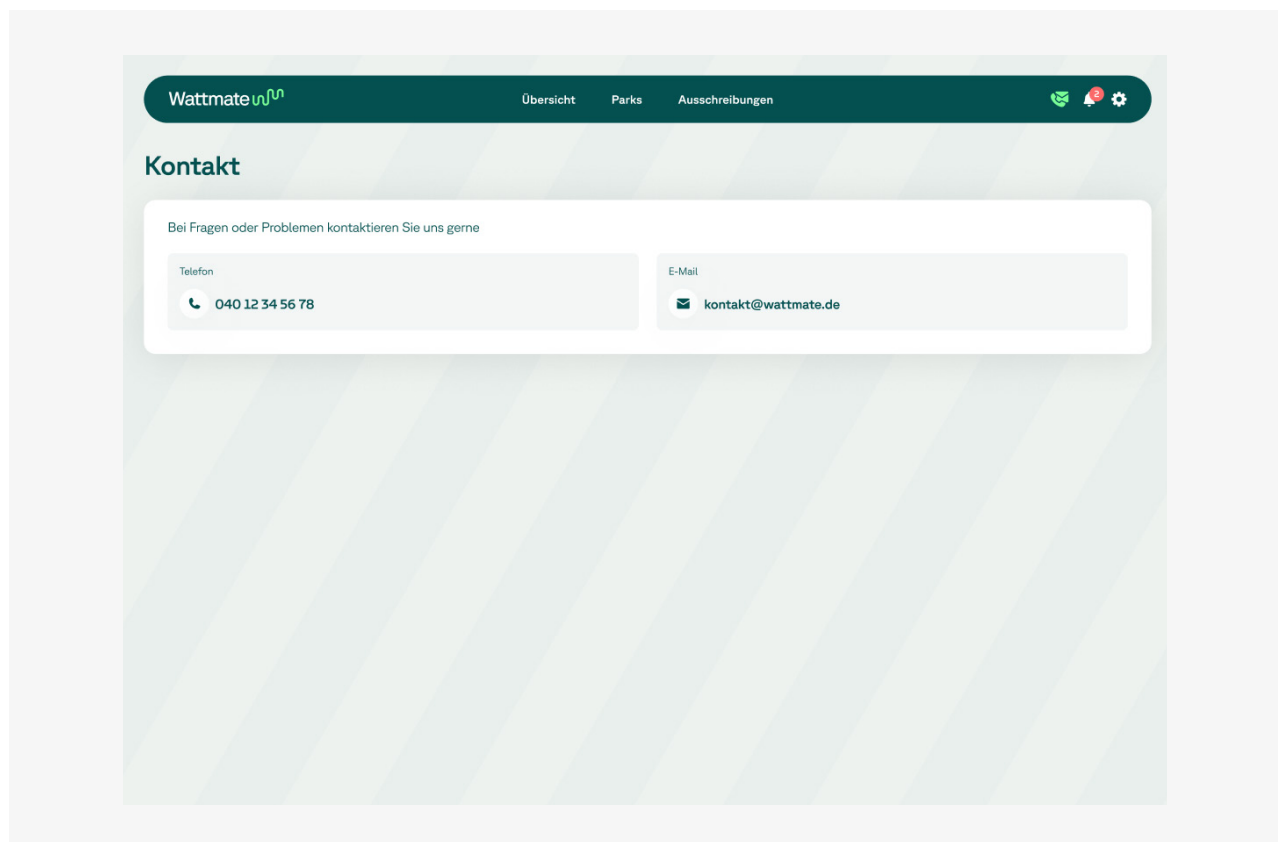
1.11.1. Story Mitteilungen

Mitteilungen werden immer an alle Nutzer eines Kontos gesendet. Falls es ungelesene Nachrichten gibt, wird das über das Icon in der Navigation dargestellt. Wird die Nachricht von einem Nutzer gelesen, wird die Nachricht für alle Nutzer als gelesen angezeigt. Sie erscheint als gelesene Nachricht in den Mitteilungen.

1.12. Kontakt

1.12.1. Story Kontakt

Die Kontaktseite wird über das Icon in der Navigation erreicht. Sie stellt statisch die externen Kontaktmöglichkeiten mit Wattmate dar.



2. Adminansicht

Die Adminansicht baut stark auf der Kundenansicht auf, verfügt aber immer über mehr Bearbeitungsmöglichkeiten. Alle Aktionen, die der Kunde auf Wattmate durchführen kann, kann auch der Admin für ihn übernehmen. Nur die Vertragsunterschriften sind davon ausgenommen.

2.1. Epic: Parkübersicht

2.1.1. Story Parkübersicht

Die Parkübersicht ist eine modifizierte Liste, die der Liste im Kunden-Epic **Parkübersicht** ähnelt, aber mehr Funktionen hat. Angezeigt werden alle Parks, die in Wattmate existieren. Über die Pfeile an den Spaltenköpfen kann die Liste sortiert werden, über das Suchfeld können Parks anhand einer Freitext-Suche gefunden werden und es gibt eine Filterfunktion. Diese funktioniert analog zu den Filtern des Kunden-Epics **Neuen Park anlegen**. Über ein Kontextmenü können direkt Aktionen am Park ausgeführt werden. Die Anzeige rechts zeigt immer die aktuell dargestellten Parks an.

Kontextmenü

- **Park anzeigen:** Leitet zur Parkdetail Übersicht
- **Park freigeben:** Leitet zu Parkdetail Rahmendaten
- **Park bearbeiten:** Leitet zu Parkdetail Park bearbeiten
- **Park löschen:** Leitet zu Overlay „Wirklich löschen“

Filter

- Kunde
- Status
- Technologie
- Status geändert am

Wattmate 

Kunden Parks Ausschreibungen



Parkübersicht

Alle Parks

Neuer Filter +

Suche 

209 Parks

	Kunde	Park	Technologie	Status geändert am	Status
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Bereit für Ausschreibung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Nachbesserung erforderlich
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	Nachbesserung erforderlich
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	Entwurf
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Vertrag abgeschlossen
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Bereit für Ausschreibung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Angebote eingegangen
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	Lorem Ipsum	Freigegeben
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Freigegeben

Wattmate 

Kunden Parks Ausschreibungen



Parkübersicht

Alle Parks

Neuer Filter +

Suche 

209 Parks

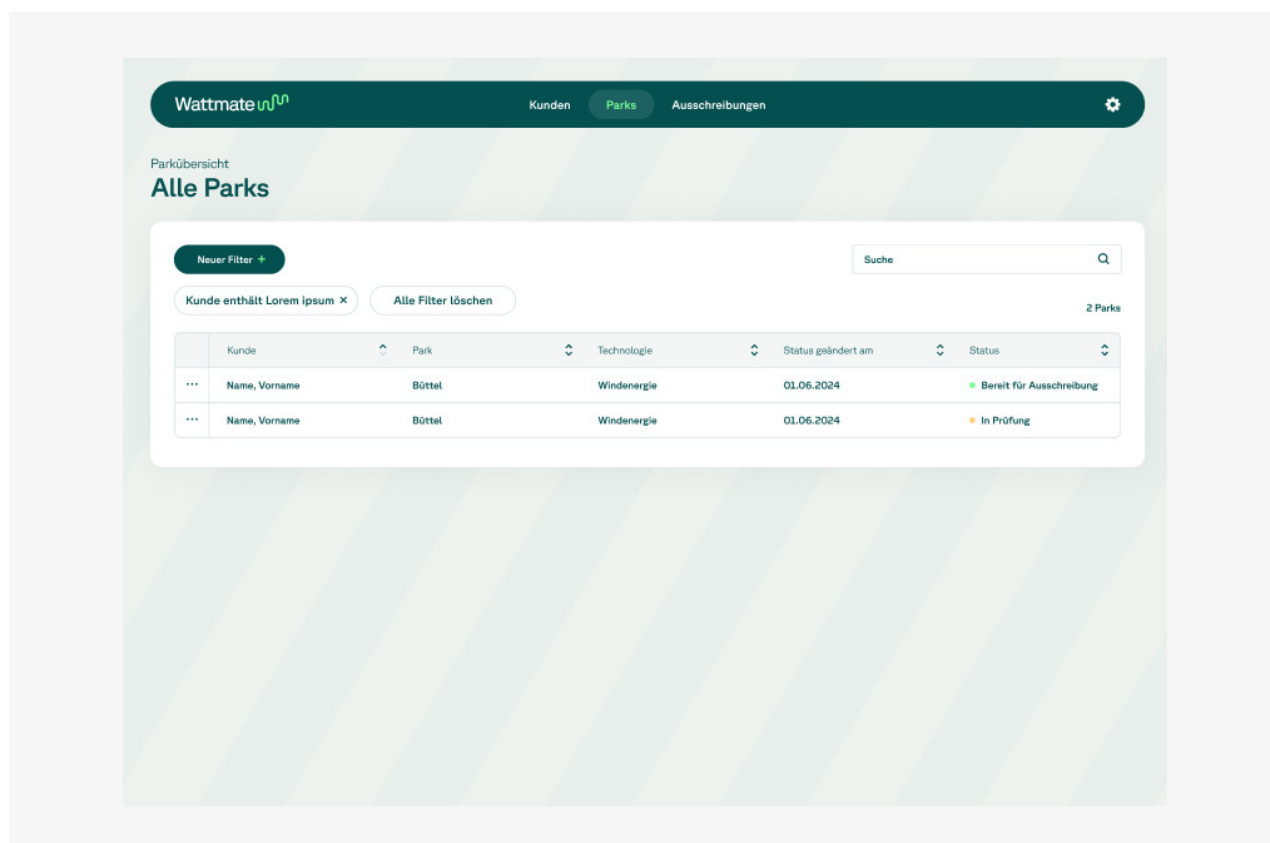
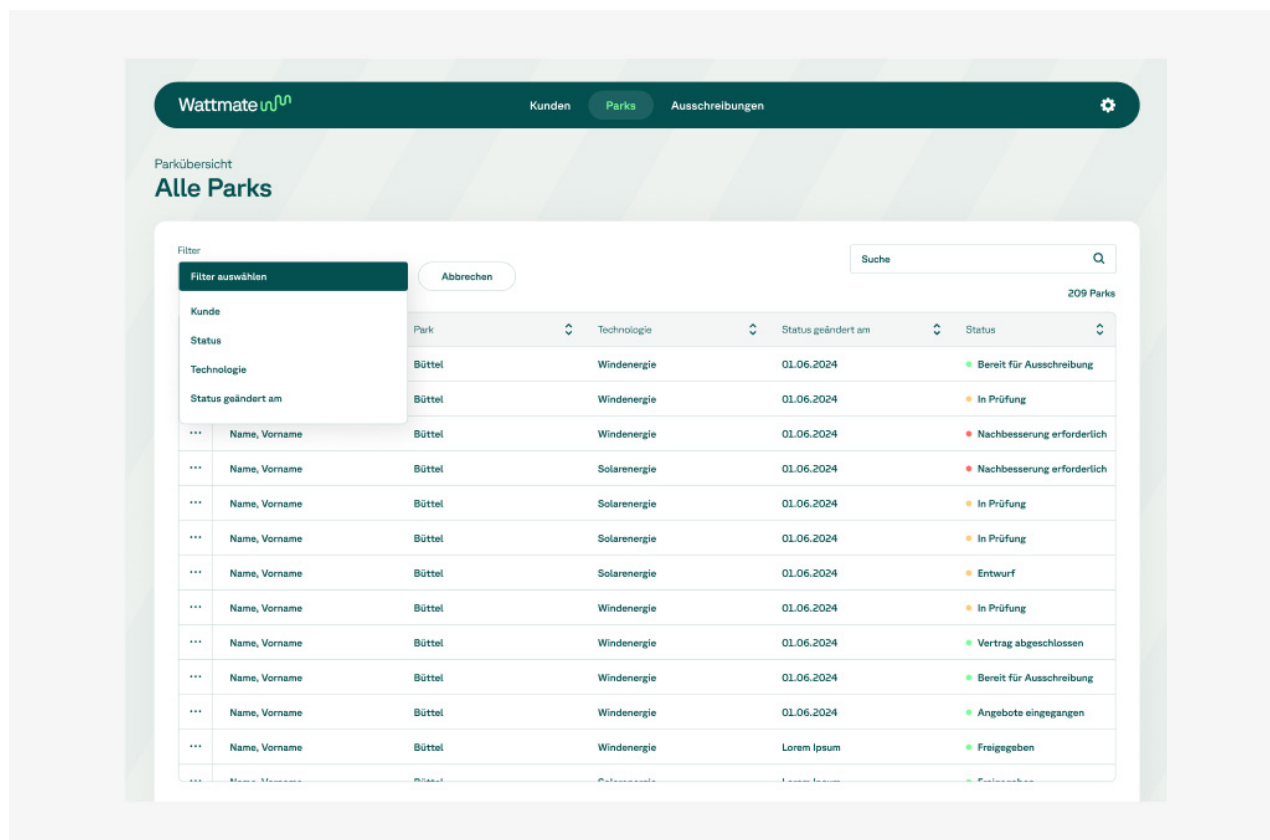
	Kunde	Park	Technologie	Status geändert am	Status
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Bereit für Ausschreibung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Nachbesserung erforderlich
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	Nachbesserung erforderlich
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Solarenergie	01.06.2024	Entwurf
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	In Prüfung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Vertrag abgeschlossen
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Bereit für Ausschreibung
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Angebote eingegangen
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	Lorem Ipsum	Freigegeben
...	Name, Vorname	Büttel	Windenergie	01.06.2024	Freigegeben

 Park anzeigen

 Park freigeben

 Park bearbeiten

 Park löschen



2.2. Epic: Parkdetail

2.2.1. Story Übersichtsseite

Die Parkdetailseite der Admins funktioniert analog zur Seite der Kunden.

Status-Button-Abhängigkeit

Entwurf:

- Park löschen

In Prüfung:

- Park freigeben
- Nachbesserungen veranlassen
- Park löschen

Nachbesserung erforderlich:

- Nachbesserungen veranlassen
- Park löschen

Bereit für Ausschreibung:

- Ausschreibung starten
- Nachbesserungen veranlassen
- Park löschen

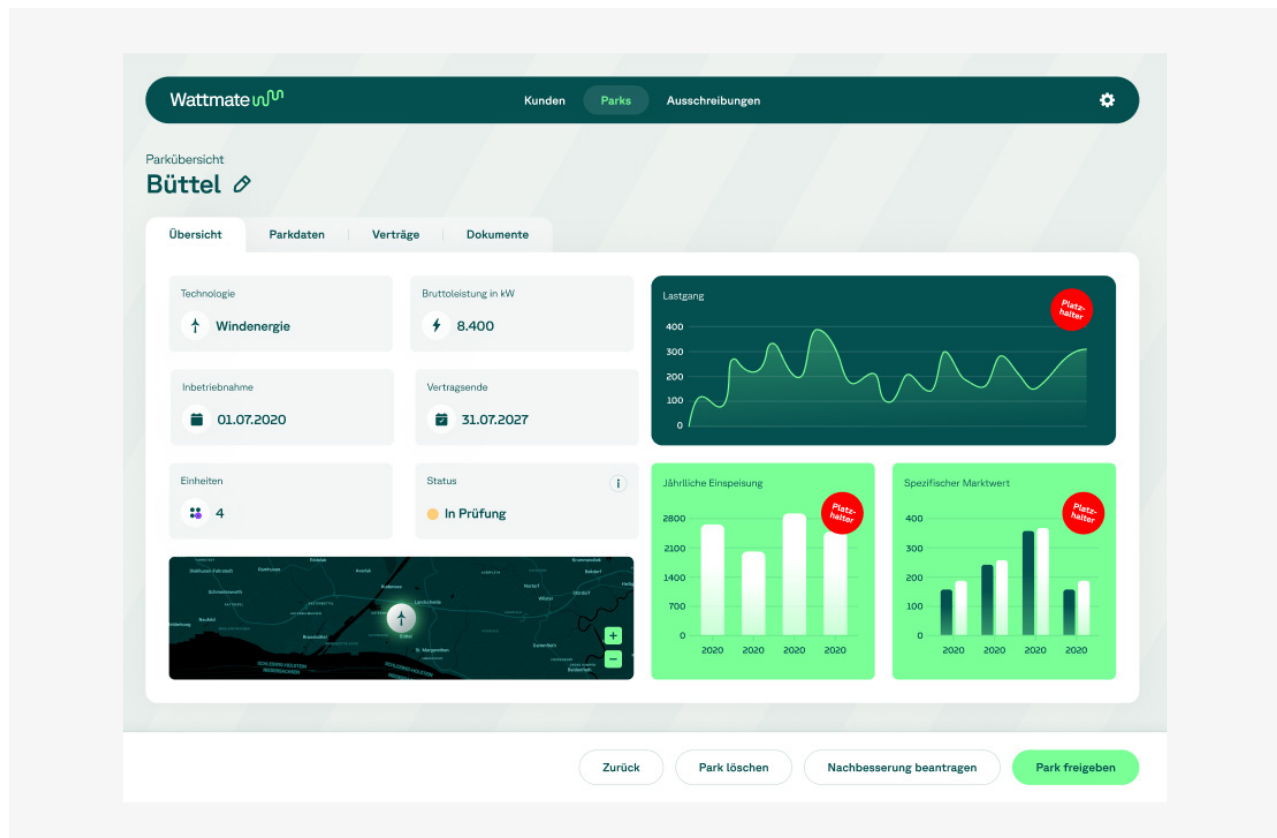
Warten auf Angebote & Angebote eingegangen &

Ausschreibung gestoppt:

- Nachbesserungen veranlassen
- Park löschen (in diesem Fall wird die Ausschreibung auch gelöscht)
- Ausschreibung löschen
- Zur Ausschreibung

Vertrag abgeschlossen:

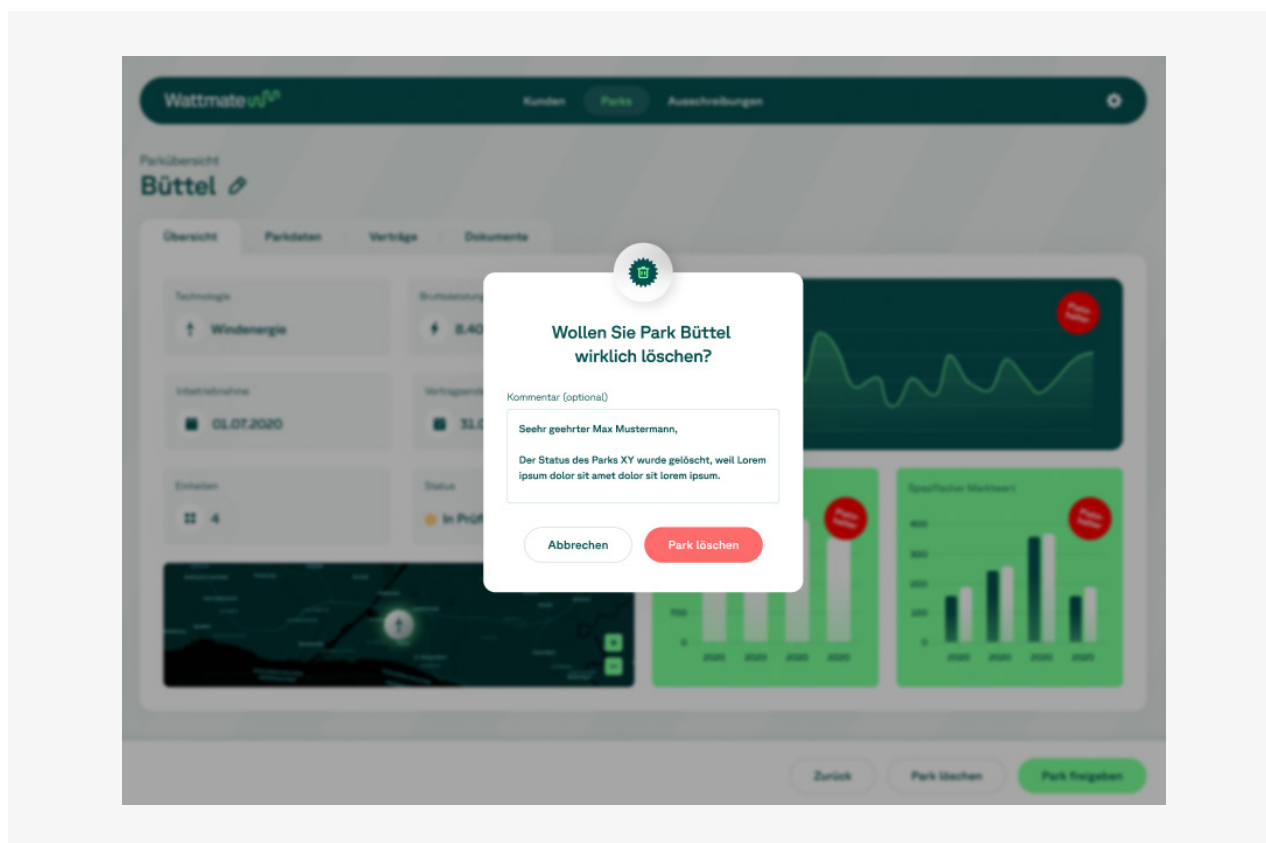
- Neue Ausschreibung starten
- Nachbesserungen veranlassen
- Park löschen



2.2.2. Story Park löschen

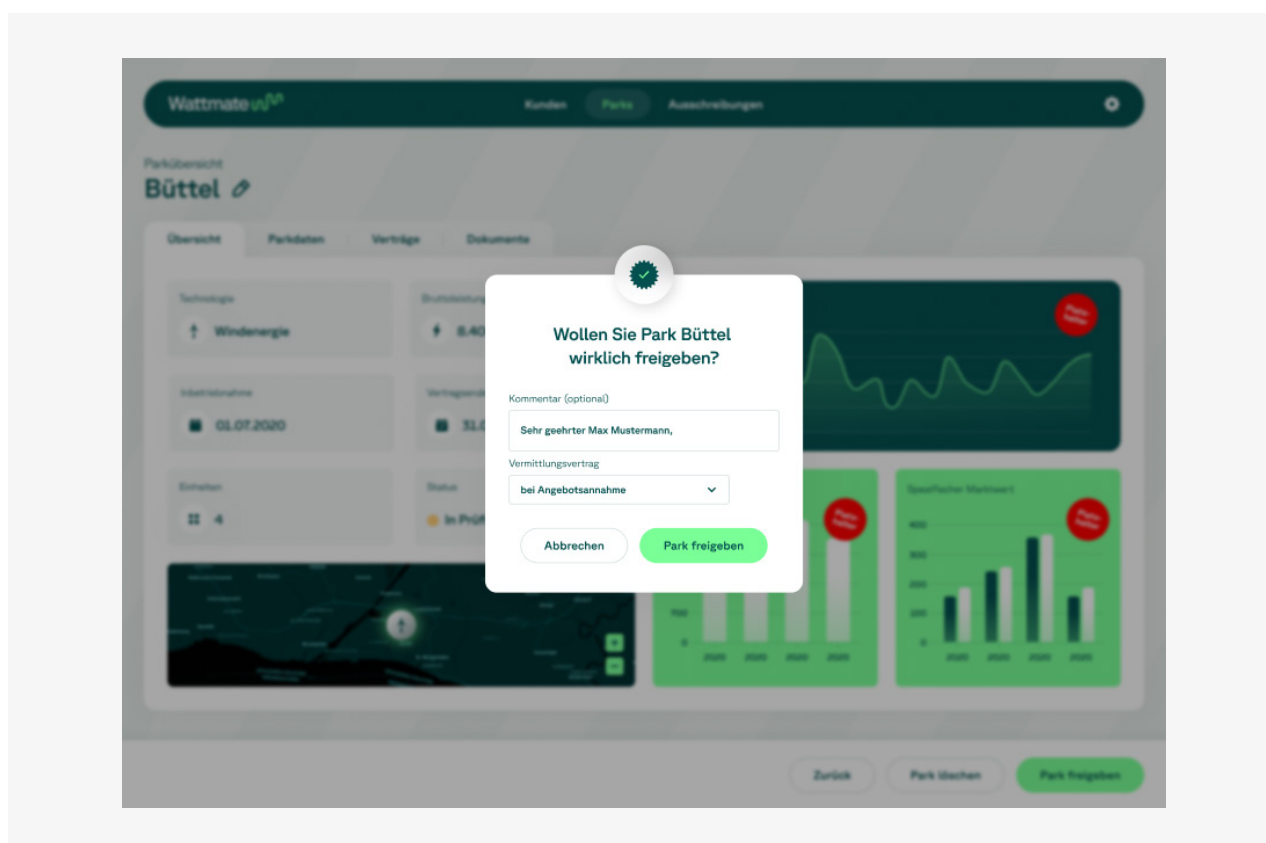
Die Parkdetail-Ansicht entspricht der des Kunden-Epics **Parkdetailseite**. Die Funktionalität der Buttons ist jedoch eine andere. Admins können den Park jederzeit löschen. Nach dem Klick auf den Button erscheint ein Overlay, in dem der Schritt nochmal bestätigt werden soll. Außerdem gibt es die Möglichkeit, einen Kommentar anzuhängen und diesen dem Kunden zugänglich zu machen.

Stand jetzt gibt es keine Möglichkeit, diesen Schritt wieder rückgängig zu machen.



2.2.3. Story Park freigeben

Wird ein Park neu angelegt (Epic **Neuen Park anlegen**), muss dieser durch einen Admin geprüft werden. Dabei spielt es keine Rolle, ob der Park durch einen Kunden oder einen Admin angelegt wurde. Der Fall, dass Wattmate sich selbst überprüfen muss, wurde mit ihnen abgesprochen. Nach der Sichtung durch Wattmate kann der Park über den Button unten freigegeben werden. Dieser wird nur dargestellt, wenn sich der Park im Status **In Prüfung** befindet. Auch dieser Schritt wird analog zur Story **Park löschen** nochmals in einem Overlay bestätigt. Dort kann über ein Select auch festgelegt werden, ob der Vermittlungsvertrag zum Park bei der Aktion **Ausschreibung starten** oder bei der Aktion **Angebot annehmen** unterschrieben werden muss.



2.2.4. Story Park Nachbessern

Ggf. fallen Admins bei der Story **Park freigeben** fehlende Inhalte oder Fehler auf. Dann haben sie die Möglichkeit, den Status **Nachbesserung erforderlich** zu aktivieren und den Kunden analog zu den vorhergehenden Stories eine Nachricht dazu zu schreiben. Dies kann die Eingaben oder die Lastgänge betreffen. Werden Nachbesserungen umgesetzt, der Park also vom Kunden oder Admin bearbeitet, wechselt der Status zu **In Prüfung** (Admin-Story **Park freigeben**).

2.2.5. Story Park Verträge

Während die Tabs **Parkdaten** und **Dokumente** analog zum Kunden-Epic **Park-detailseite** aufgebaut sind, unterscheidet sich die Seite mit den Verträgen. Diese können von den Admins gelöscht werden. Außerdem können Admins über das bekannte Hochlade-Modul (Bspw. Kunden-Story **Neuen Park anlegen 8**) neue Verträge einstellen. Dabei kann der Typ auf **Vermittlungsvertrag** oder **Vermarktungsvertrag** festgelegt werden. Außerdem kann darunter der Vermittlungsvertrag spezifiziert werden. Die global angelegte Vermittlungsprovision kann parkspezifisch angepasst werden. Gleiches gilt für den Vertrags-text und die Kontaktdaten. Diese werden auch von den globalen Einstellungen (Story **Verträge**) übernommen und ggf. durch Admins modifiziert. Diese Änderungen kann der Admin über den Button unten speichern.

Wattmate

KundenParksAusschreibungen

Parkübersicht

Büttel

Übersicht

Parkdaten

Verträge

Dokumente

4 Verträge

Datum	Name	Typ	Start	Ende
03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28
03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28
03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermittlungsvertrag	01.09.24	31.09.28
03.05.25	Vertrag lorem ipsum dolor sit	Vermarktungsvertrag	01.09.24	31.09.28

Typ auswählen

Typ auswählen

Datei auswählen

Hochladen

Parkspezifische Vertragsdaten

Vermittlungsprovision (EUR pro MWh)

0,49

Vermittlungsvertrag-Zusammenfassung

Wattmate erhält bei Abschluss des Vermarktungsvertrags zwischen Betreiber und Stromabnehmer eine Vermittlungsprovision von [vermittlungsprovision] EUR pro MWh.

Vermittlungsprovision fällt ausschließlich an, wenn der Vertrag auf Basis eines von Wattmate vorgelegten Angebots des Stromabnehmers abgeschlossen wird.

Betreiber ist bis zu einem Vertragsabschluss frei selbst eine Vermarktung abzuschließen und es besteht weder eine Verpflichtung ein von Wattmate vorgelegtes Angebot anzunehmen noch entsteht ein Anspruch von Wattmate auf Vermittlungsprovision.

Die Vermittlungsprovision berechnet sich auf Basis der tatsächlich erzeugten Stromerzeugung und wird nachlaufend quartalsweise verrechnet.

Vertragstext

VEREINBARUNG ÜBER DIE VERMITTLUNG VON STROMABNAHMEVERTRÄGEN UND DIE ERBRINGUNG VON DIENSTLEISTUNGEN IM RAHMEN DER STROMVERMARKTUNG („Vermittlungsvertrag“) für ein Erneuerbare-Energien-Projekt zwischen

PNE und

[Anlagenbetreiber] [Straße] [Hausnummer] [Postleitzahl] [Ort] -

einzelnen auch die „Partei“ und gemeinsam auch die „Parteien“ genannt – PRÄAMBEL PNE ist ein Anbieter von Anwendungen und Dienstleistungen auf dem Gebiet der erneuerbaren Energien, insbesondere in der Projektierung von On- und Offshore Windparks sowie Solarparks. Der Anlagenbetreiber betreibt ein Erneuerbare-Energien-Projekt bzw. wird dieses künftig betreiben („Park“). Der Anlagenbetreiber plant den in seinem Park produzierten Strom im Marktprämienmodell gemäß § 20 Erneuerbare-Energien-Gesetz 2023 („EEG“) oder im Rahmen der sonstigen Direktvermarktung gemäß § 21a EEG samt generierter Herkunftsnachweise i.S.d. § 3 Nr. 29 EEG i.V.m. § 79 EEG („HKN“) zu verkaufen und sucht einen Stromabnehmer (Versorger, Industrieunternehmen oder

Anlage 1, Kontaktdaten PNE

PNE PNE AG
Peter-Henlein-Straße 2-4
27472 Cuxhaven

Registergericht: Amtsgericht Tostedt
Registernummer: HRB 110360
USt-ID: DE174885512

Postversandadresse
PNE AG Peter-Henlein-Straße 2-4
27472 Cuxhaven

Änderungen speichern

Zurück

Park löschen

2.3. Epic: Ausschreibungsübersicht

2.3.1. Story Ausschreibungsübersicht

Die Übersicht wurde analog zur Admin-Story Parkübersicht angelegt. Jede Ausschreibung hat eine eigene ID, nach der auch gefiltert oder gesucht werden kann.

Filter:

- Kunde
- Ausschreibung ID
- Beteiligter Park
- Status geändert am
- Status

Kontextmenü:

- Ausschreibung anzeigen
- Ausschreibung bearbeiten (nur, solange es noch keine Angebote gibt)
- Angebote einstellen
- Ausschreibung stoppen
- Ausschreibung löschen

Wattmate 

KundenParksAusschreibungen

Ausschreibungsübersicht

Ausschreibungen

Neuer Filter +

Suche 

209 Ausschreibungen

	Kunde	Ausschreibung ID	Beteiligter Park	Status geändert am	Status
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Angebote vorhanden
	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
	Ausschreibung anzeigen	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestoppt
	Ausschreibung bearbeiten	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestoppt
	Angebote einstellen	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
	Ausschreibung stoppen	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
	Ausschreibung löschen	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestartet
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Abgeschlossen
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Abgeschlossen
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Abgeschlossen
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestoppt
...	Name, Vorname	12 123 123 123	Park Lorem Ipsum	01.06.2024	Gestoppt

2.4. Epic: Ausschreibungsdetail

2.4.1. Story Ausschreibungsdetail

Während der Tab **Rahmendaten** dem der Kunden (Epic **Ausschreibungsdetail**) entspricht, werden die Angebote im Tab als Liste dargestellt. Diese kann sortiert, jedoch nicht gefiltert oder durchsucht werden. Der Admin kann die Ausschreibung jeder Zeit stoppen oder löschen. Wie im Admin-Epic **Parkdetail** müssen die Aktionen nochmal bestätigt werden. Dann wird jeweils auch der Status angepasst. Wenn schon Angebote vorhanden sind, kann die Ausschreibung nicht mehr bearbeitet werden. Über das Kontextmenü können die Aktionen **Angebot bearbeiten**, **Angebot deaktivieren** und **Angebot löschen** ausgeführt werden. Wird ein Angebot deaktiviert, bleibt es als Entwurf erhalten und kann weiter bearbeitet werden, wird dem Kunden jedoch nicht angezeigt. Über den Button unten können neue Angebote hochgeladen werden (Epic **Angebot hochladen**). Darüber finden sich noch einige Kennzahlen, die sich aus der Ausschreibung und der aktiven Anzahl an Angeboten ergeben. Ein Angebot kann drei Status haben.

- **Entwurf:** Ein Admin hat ein Angebot angefangen, es aber noch nicht für den Kunden sichtbar gemacht (Epic Angebot hochladen)
- **Aktiv:** Das Angebot ist für den Kunden sichtbar
- **Angenommen:** Der Kunde hat ein Angebot über den Button angenommen. Es kann immer nur ein Angebot angenommen werden.

Wattmate

KundenParksAusschreibungen

Ausschreibungsübersicht
Park XY

Bruttoleistung in kW
⚡ 10.000

Startdatum
📅 15.07.2024

Angebote
📄 3

Status
🟢 Angebote vorhanden ⓘ

Rahmendaten

Angebote

	Vermarkter	↕	Art	↕	Preis	↕	Status	↕
⋮	enBW		Direktvermarktung (Marktwert)		148,00 Euro/MWh		Aktiv	
✎ Angebot bearbeiten			PPA (Festpreis)		178,00 Euro/MWh		Entwurf	
🕒 Angebot deaktivieren			Direktvermarktung (Spotpreis)		156,00 Euro/MWh		Angenommen	
🗑️ Angebot löschen			Direktvermarktung (Spotpreis)		186,00 Euro/MWh		Aktiv	

Zurück

Ausschreibung löschen

Ausschreibung stoppen

Neues Angebot einstellen

2.5. Epic: Angebot hochladen

2.5.1. Story Angebot erstellen

Der Prozess besteht aus zwei Teilen. Im ersten Schritt werden die Daten zum Angebot von Wattmate eingegeben. Die Eingabe erfolgt spezifisch auf einen bestimmten Park mit einer bestimmten Ausschreibung. Der Vermarkter wird direkt als Pflichtfeld eingetragen. Über die Radiobuttons danach kann der Admin das Angebot anonymisieren, sodass dem Kunden der Vermarkter nicht angezeigt wird. Bei der Preisbasis kann zwischen **Spotmarktpreis** und **Marktwert Wind** an Land oder **Marktwert Solar** entschieden werden, je nachdem, ob die Technologie Wind oder Solar vorliegt. Neben den angezeigten Feldern können weitere Felder hinzugefügt werden. Wurde ein Feld hinzugefügt, muss es als Pflichtfeld auch ausgefüllt oder über den Button wieder gelöscht werden. Es können beliebig viele Felder ausgefüllt werden, sodass die Kacheln in der Kunden-Story **Ausschreibungsübersicht Angebote** unterschiedlich sein können. Die Felder bestehen jeweils aus einer Überschrift und einem Feldtext. Über den **Weiter** Button gelangt man zur Überprüfung der Eingabe.

Wattmate

KundenParksAusschreibungen

AusschreibungsübersichtPark XY

Neues Angebot einstellen

1Angebot einstellen

2Eingaben überprüfen

Daten vergeben

Vermarkter

Vermarkter anonymisieren

Vertragslaufzeit von

Vertragslaufzeit bis

☐ ab Inbetriebnahme

Preis in Euro/MWh

Preisbasis

Anteil an Preisbasis (in %)

Fixer Preisanteil

Berechnungsbasis

Feldüberschrift

Feldtext

Hinzufügen

Bemerkung (optional)

Zurück

Weiter

Wattmate

KundenParksAusschreibungen

AusschreibungsübersichtPark XY

Neues Angebot einstellen

1Angebot einstellen

2Eingabenüberprüfen

Daten vergeben

Vermarkter

Vermarkter anonymisieren

Vertragslaufzeit von

Vertragslaufzeit bis

☐ ab Inbetriebnahme

Preis in Euro/MWh

Preisbasis

Anteil an Preisbasis (in %)

Fixer Preisanteil

Berechnungsbasis

Feldüberschrift

Feldtext

Löschen

Feldüberschrift

Feldtext

Hinzufügen

Bemerkung (optional)

Zurück

Weiter

Wattmate
Kunden
Parks
Ausschreibungen

Ausschreibungsübersicht
Park XY

Neues Angebot einstellen

1 Angebot einstellen
2 Eingaben überprüfen

Daten vergeben

Vermarkter

Vermarkter Lorem ipsum

Vermarkter anonymisieren

☒ Ja
☐ Nein

Vertragslaufzeit von

01.01.2025

Vertragslaufzeit bis

31.12.2028

☐ ab Inbetriebnahme

Vertragsmodell

☒ Direktvermarktung (Auszahlung Marktwert)
☐ Direktvermarktung (Auszahlung Spotpreis)
☐ PPA (Auszahlung Festpreis)

Preis in Euro/MWh

148,00

Preisbasis

Preisbasis

☐ Spotmarktpreis
☐ Marktwert Wind an Land
☐ Marktwert Solar

Anteil an Preisbasis (in %)

float

Fixer Preisanteil

float

Berechnungsbasis

01.01.2025

Feldüberschrift

Bemerkung (optional)

Hinzufügen +

Zurück
Weiter

2.5.2. Story Angebot überprüfen

Hier wird die Angebotskachel so dargestellt, wie der Kunde sie später sehen wird. Über den **Zurück** Button gelangt man wieder zur Story **Angebot erstellen** und kann die Eingaben bearbeiten. Es ist möglich, das Angebot als Entwurf zu speichern. Dann ist es deaktiviert und erscheint in der Adminansicht (Admin-Story **Ausschreibungsdetail**), wird jedoch dem Kunden noch nicht angezeigt. Das ändert nichts am Status. Das Angebot kann auch direkt veröffentlicht werden, sodass der Kunde es direkt anschauen kann und der Status sich zu **Angebote eingegangen** ändert. Im Anschluss wird der Admin zurück zur Ausschreibungsdetailseite geleitet, wo das erstellte Angebot erscheint und er ggf. direkt weitere erstellen kann.

The screenshot shows the 'Neues Angebot einstellen' (New Offer Setup) page in the Wattmate web platform. The page is divided into three main sections: a header, a progress bar, and a main content area.

Header: The top navigation bar includes the 'Wattmate' logo and three tabs: 'Kunden', 'Parks', and 'Ausschreibungen' (highlighted). A settings gear icon is on the right.

Progress Bar: Below the header, a progress bar shows two steps: '1. Angebot einstellen' (completed) and '2. Eingaben überprüfen' (active).

Main Content Area: The 'Eingaben überprüfen' (Check Inputs) section displays a preview of the offer card. The card is titled 'Angebot 1' and shows the period '01.01.2024 - 31.12.2024'. It includes a 'Festpreis' (Fixed Price) label and a price of '148,00 Euro/MWh*'. The card also features a 'Marktwert Wind an Land' (Market Value Wind on Land) note and a 'Bemerkung' (Remark) field. The offer card is styled with a dark green background and white text.

Buttons: At the bottom of the page, there are three buttons: 'Zurück' (Back), 'Als Entwurf speichern' (Save as Draft), and 'Angebot veröffentlichen' (Publish Offer).

2.6. Epic: Kundenübersicht

2.6.1. Story Kundenübersicht

Die Liste der Kunden funktioniert analog zur Admin-Story **Parkübersicht**. Es werden alle Kunden aufgeführt. Über das Kontextmenü können die Kunden angezeigt, kontaktiert, gesperrt oder gelöscht werden. Die Kontaktaufnahme leitet dabei zur Mailadresse weiter und findet nicht auf der Plattform statt. Dabei ist ein physisches Löschen möglich, aber im Regelfall sollen die Kunden weiterhin in der Liste auftauchen. XY Sperren möglich? Welche Namen/Zusammenhänge werden dargestellt ohne Hauptuser? Filter definieren

	Firma	Name	Vorname	Accounttyp	E-Mail
...	PNE AG	Muster	Erika	Hauptaccount	name@mail.com
...	PNE AG	Müller	Lisa	Hauptaccount	name@mail.com
...		Muste	Max	Hauptaccount	name@mail.com
...		Schmidt	Stefan	Hauptaccount	name@mail.com
...		Meyer	Charlotte	Nebenaccount	name@mail.com
...		Behrendt	Daniel	Nebenaccount	name@mail.com
...	-	Dogan	Ali	Nebenaccount	name@mail.com
...	PNE AG	Majometano	Mara	Hauptaccount	name@mail.com
...	PNE AG	Müller	Nils	Nebenaccount	name@mail.com
...	-	Neuer	Tom	Hauptaccount	name@mail.com
...	PNE AG	Musterfrau	Erika	Nebenaccount	name@mail.com

2.7. Epic: Kundendetailseite

2.7.1. Story Kundendetailseite

Die Kundendetailseite ist analog zum Kunden-Epic **Einstellungen** aufgebaut. Der Admin kann darüber hinaus den Kunden löschen und hat keinen Zugriff auf die Passwörter der Kunden.

Wattmate 

Kunden Parks Ausschreibungen

Kunden

Maximilian Mustermann

Kontodaten

Anrede: Herr Firma (optional): Lorem Ipsum Interactive Vorname: Maximilian Name: Mustermann

Straße: Stapelfelder Straße Hausnummer: 47 Postleitzahl: 22143 Ort: Hamburg

E-Mail: mm@loremipsum-interactive.com Telefonnummer: 0177 896 556 56

Änderungen speichern

Nutzer

Maximilian Mustermann mm@loremipsum.de Löschen

Charlotte Müller cm@loremipsum.de Löschen

Sabine Meyer s-meyer@loremipsum.de Löschen

Stefan Faber s.faber@loremipsum.de Löschen erneut einladen

Neuen Nutzer anlegen

Zurück Kunde löschen Kunde kontaktieren Neuen Park anlegen

2.8. Epic: Verträge

2.8.1. Story Globale Einstellungen

Hier können die globalen Parameter des Vermittlungsvertrags angepasst werden. Diese werden dann als Vorlage für alle Vermittlungsverträge genommen und können vom Admin dann nochmal modifiziert werden (Admin-Story **Park Verträge**). Werden die globalen Parameter hier geändert und abgespeichert, ändern sich alle unbearbeiteten Vermittlungsvertragsvorlagen. Bereits modifizierte oder abgeschlossene sind davon nicht betroffen. Wird die Seite bearbeitet, aber nicht gespeichert, erfolgt beim Verlassen der Seite eine Abfrage, ob die Änderungen wirklich gelöscht werden sollen. XY Für Editor entscheiden.

Wattmate

KundenParksAusschreibungen

Globale Einstellungen

Vertragsparameter

Vermittlungsprovision (EUR pro MWh)
0,49

Vermittlungsvertrag-Zusammenfassung

Wattmate erhält bei Abschluss des Vermarktungsvertrags zwischen Betreiber und Stromabnehmer eine Vermittlungsprovision von (vermittlungsprovision) EUR pro MWh.

Vermittlungsprovision fällt ausschließlich an, wenn der Vertrag auf Basis eines von Wattmate vorgelegten Angebots des Stromabnehmers abgeschlossen wird.

Betreiber ist bis zu einem Vertragsabschluss frei selbst eine Vermarktung abzuschließen und es besteht weder eine Verpflichtung ein von Wattmate vorgelegtes Angebot anzunehmen noch entsteht ein Anspruch von Wattmate auf Vermittlungsprovision.

Die Vermittlungsprovision berechnet sich auf Basis der tatsächlich erzeugten Stromerzeugung und wird nachlaufend quartalsweise verrechnet.

Vertragstext

VEREINBARUNG ÜBER DIE VERMITTLUNG VON STROMABNAHMEVERTRÄGEN UND DIE ERBRINGUNG VON DIENSTLEISTUNGEN IM RAHMEN DER STROMVERMARKTUNG („Vermittlungsvertrag“) für ein Erneuerbare-Energien-Projekt zwischen

PNE und

{Anlagenbetreiber} {Straße} {Hausnummer} {Postleitzahl} {Ort} -

einzelnen auch die „Partei“ und gemeinsam auch die „Parteien“ genannt – PRÄAMBEL PNE ist ein Anbieter von Anwendungen und Dienstleistungen auf dem Gebiet der erneuerbaren Energien, insbesondere in der Projektierung von On- und Offshore Windparks sowie Solarparks. Der Anlagenbetreiber betreibt ein Erneuerbare-Energien-Projekt bzw. wird dieses künftig betreiben („Park“). Der Anlagenbetreiber plant den in seinem Park produzierten Strom im Marktprämienmodell gemäß § 20 Erneuerbare-Energien-Gesetz 2023 („EEG“) oder im Rahmen der sonstigen Direktvermarktung gemäß § 21a EEG samt generierter Herkunftsnachweise i.S.d. § 3 Nr. 29 EEG i.V. m. § 79 EEG („HKW“) zu verkaufen und sucht einen Stromabnehmer (Versorger, Industrieunternehmen oder

Anlage 1, Kontaktdaten PNE

PNE PNE AG
Peter-Henlein-Straße 2-4
27472 Cuxhaven

Registergericht: Amtsgericht Tostedt
Registernummer: HRB 110360
USt-ID: DE174885512

Postversandadresse
PNE AG Peter-Henlein-Straße 2-4
27472 Cuxhaven

Änderungen speichern

Seite 89

[Zurück zur Inhaltsübersicht](#)

2.9. Epic: Adminkonto

Es gibt ein Adminkonto, das analog zu den Kundenkonten aufgebaut wird. Dies kann über das Einstellungs-Icon erreicht werden. Alle Admins sind diesem Konto zugeordnet und können, wie Kunden, ihr Passwort selbstständig ändern und andere Nutzer löschen. Hier muss ein Fallback integriert werden, sodass es nicht möglich ist, alle Admins zu löschen (ggf. kann man sich selbst nicht löschen) und immer einer bestehen bleibt. Logout und Login funktionieren analog zu den Kundenprozessen.